

【特許請求の範囲】

【請求項1】 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先通信装置との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記通信装置に設けられる装置であって、

該通信装置又は他の通信装置に接続された伝送経路のトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集部と、該トラヒック特性収集部で収集されたトラヒック特性を他の通信装置に通知するトラヒック特性通知部と、該トラヒック特性収集部で収集されたトラヒック特性に基づいて負荷を演算する負荷演算部と、

該負荷演算部で求められた負荷情報に基づいて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なう判定部と、該負荷演算部で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する負荷均等化部とをそなえて構成されたことを特徴とする、伝送経路制御装置。

【請求項2】 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先通信装置との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記発信元通信装置に設けられる装置であって、該発信元通信装置又は他の通信装置に接続された伝送経路のトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集部と、該トラヒック特性収集部で収集されたトラヒック特性に基づいて負荷を演算する負荷演算部と、該負荷演算部で求められた負荷情報に基づいて、伝送経路の追加・削除判定を行なう判定部と、該負荷演算部で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する負荷均等化部とをそなえて構成されたことを特徴とする、伝送経路制御装置。

【請求項3】 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先通信装置との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記発信元通信装置以外に通信装置に設けられる装置であって、該通信装置に接続された伝送経路のトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集部と、該トラヒック特性収集部で収集された該トラヒック特性を該発信元に通知するトラヒック特性通知部とをそなえて構成されたことを特徴とする、伝送経路制御装置。

【請求項4】 該トラヒック特性収集部が、収集したトラヒック特性に関する情報を平滑化する手段を有していることを特徴とする、請求項1～3のいずれか一項に記載の伝送経路制御装置。

【請求項5】 該発信元通信装置に設けられる該トラヒ

ック特性収集部が、該発信元通信装置に接続された各伝送経路の使用率を、該中継通信装置から収集した該中継通信装置に接続されている伝送経路の使用率に関する情報を基に判定する手段を有していることを特徴とする、請求項1又は請求項2に記載の伝送経路制御装置。

【請求項6】 該発信元通信装置に設けられる該負荷演算部が、該中継通信装置において発生したパケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手段を有し、且つ、

該発信元通信装置に設けられる該判定部が、該実効的な負荷演算手段で得られた実効的な負荷から実効帯域を演算し、全ての伝送経路を一つの仮想的なパイプとみなして、その使用率に関する情報を求める演算手段を有するとともに、

該演算手段で得られたパイプ使用率に関する情報に基づき、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なうように構成されていることを特徴とする、請求項1又は請求項2に記載の伝送経路制御装置。

【請求項7】 該発信元通信装置に設けられる該判定部が、

該負荷演算部で求められた負荷情報に基づいて、平均対象となる伝送経路の候補を選択する手段と、該経路候補選択手段により選択された該経路候補の伝送経路を削除した場合における他の伝送経路の負荷を予測する手段と、

該負荷予測手段により予測された他の伝送経路の負荷を所定の基準値と比較し、該比較結果に応じて、該経路候補の伝送経路を削除するか否かを決定する手段とをそなえて構成されていることを特徴とする、請求項1又は請求項2に記載の伝送経路制御装置。

【請求項8】 該発信元通信装置に設けられる該負荷均等化部が、該中継通信装置において発生したパケット廃棄数を考慮して得られる実効的な負荷から得られる実効帯域に基づいて全伝送経路について求められた平均実効帯域から、各伝送経路での移動すべき実効帯域を求める移動実効帯域演算手段を有していることを特徴とする、請求項1又は請求項2に記載の伝送経路制御装置。

【請求項9】 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記発信元通信装置以外の他の通信装置において、該他の通信装置に接続された伝送経路のトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集ステップと、該トラヒック特性収集ステップで収集された該トラヒック特性を該発信元通信装置に通知するトラヒック特性通知ステップとをそなえたとともに、

上記発信元通信装置において、該発信元通信装置に接続された伝送経路のトラヒック特

3

性を収集するトラヒック特性収集ステップと、

該トラヒック特性収集ステップで収集されたトラヒック特性及び該他の通信装置から得られたトラヒック特性の一方又は両方に基づいて、負荷を演算する負荷演算ステップと、

該負荷演算ステップで求められた負荷情報に基づいて、伝送経路を追加するか削除するかの判定を行なう判定ステップと、

該負荷演算ステップで求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する負荷均等化ステップとをそなえて構成されたことを特徴とする、伝送経路制御方法。

【請求項10】 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先通信装置との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記通信装置で使用するべく、

該通信装置と他の通信装置に接続された伝送経路のトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集手段と、該トラヒック特性収集手段で収集された該トラヒック特性を他の通信装置に通知するトラヒック特性通知手段と、

該トラヒック特性収集手段で収集された該トラヒック特性に基づいて、負荷を演算する負荷演算手段と、該負荷演算手段で求められた負荷情報に基づいて、伝送経路を追加するか削除するかの判定を行なう判定手段と、該負荷演算手段で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する負荷均等化手段として、上記通信装置を機能させるための伝送経路制御プログラムを記録した媒体、

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、インターネットプロトコルネットワーク（以下、インターネットプロトコルをIPと略称する場合がある。従って、インターネットプロトコルネットワークはIPネットワークと略称される）を構成する通信装置（例えば、ルータ）に設けられる伝送経路制御装置に関し、更には同装置にて実行される伝送経路制御方法並びに同装置で使用される伝送経路制御プログラムを記録した媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】 インターネットは、現在全ての通信アプリケーションをインターネットプロトコル上で扱うことを意図し、急速に普及しつつある。要にインターネットは、元来、コネクションを確立しないコネクションレスなネットワークアーキテクチャを待ち、且つ、IPパケット内に蓄積されている宛先アドレスを基に、出方路へとルーティングされるようになっている。つまり、かかる機能を持つ通信装置内では、IPパケットが装置に到着した時点で、そのIPアドレスに該当する出方路へとIPパケットを転送するだけである。

4

【0003】 このようなネットワークアーキテクチャを持つインターネットでは、どのIPアドレスをどの出方路へ転送するかを決定するために、ルーティングプロトコルと呼ばれる経路決定用のプロトコルが通信装置間で取り扱われている。現在、ルーティングプロトコルのアルゴリズムとして、ダイクストラ（Dijkstra）のアルゴリズムを用いた方式が一般的である。しかしながら、かかるルーティングプロトコルでは、着信先までの複数のルートを選択することができなかつたり、ネットワークポロジが変化したとき、ルーティングプロトコルが実行されなかつたりするという課題がある。

【0004】 つまり、上記のような技術では、いったんルートが確定してしまうと、そのルートしかIPパケットは転送されないことになり、その結果、慢性的な輻輳が発生してしまうおそれがある。また、上記のような技術では、複数のルートを設定することができないため、あるルートが輻輳していても、別のルートが空いているにもかかわらず、そのルートを使用することができないという課題もある。

【0005】 そこで、次のような技術が提案されている。

（1-1）OSPF（Open Shortest Path First）における等コストマルチパス（Equal Cost Multipath）技術

（1-2）BGP（Interior Border Gateway Protocol）におけるマルチパス（Multipath）技術

すなわち、（1-1）の技術による手法は、OSPFの機能を用いた手法であり、起点となる通信装置から終点となる通信装置までに、コストが等価なパスを複数本張ることができる機能を用いて、この複数本のパス（マルチパス）間で負荷の分散を行なうようにしているのである。

【0006】 また、（1-2）の技術による手法は、BGPの機能を用いて、パスを複数本取り、この複数本のパス（マルチパス）間で負荷の分散を行なうようにしているのである。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、このような上記（1-1）によるOSPFの機能を用いた手法では次のような課題がある。すなわち、マルチパスはコストが等価でなければならぬという制約があり、パス選択の自由度が低く、更にOSPFを使用しているため、リアルタイムでのネットワーク負荷の変動に対応できない。

【0008】 また、上記（1-2）によるBGPの機能を用いた手法でも、OSPFの機能を用いた手法での課題と同様、マルチパスはコストが等価でなければならぬという制約があり、パス選択の自由度が低いという課題を有する。なお、ネットワークを相互に接続するデータ処理装置間で、レイヤ3でパスを設定し、レイヤ3でのルート単位で負荷を分散することにより、動的なトラヒック平衡を与えて、ネットワーク性能を改善する技術も提案されているが（特開平10-224400 号公報参照）、かかる

5

技術では、ネットワーク間でのトラヒック平衡を与えることはできても、ネットワーク内での負荷分散を行なうことはできず、更にレイヤ3で且つルート単位での負荷分散しか考慮しておらず、負荷分散制御が複雑になるおそれがある。

【0009】本発明は、このような課題に鑑み創案されたもので、ネットワーク内の通信装置において、起点となる通信装置（発信元通信装置）から終点となる通信装置（着信先通信装置）までに複数のルート（伝送経路）を設定し、設定されたルート間で負荷の分散を行なえるようにして、ネットワークトポロジーに關係なく、また伝送経路の種類によらず、インターネット等のネットワーク内でトラヒックエンジニアリングを可能にした、伝送経路制御装置及び伝送経路制御方法並びに伝送経路制御プログラムを記録した媒体を提供することを目的とする。

【0010】

【課題を解決するための手段】図1(a)、(b)は本発明の原理図であるが、まず、本発明にかかる伝送経路制御装置は、図1(a)に示すようなIPネットワーク（このIPネットワークは、発信元通信装置1Sと、着信先通信装置1Dと、発信元通信装置1Sと着信先通信装置1Dとの間に設定可能な複数の伝送経路2-1（ $i=1 \sim N$ ；Nは自然数）と、上記伝送経路2-1のいずれかに介装される中継通信装置1Rとをそなえている）を構成する通信装置1S又は1D又は1R（以下、発信元通信装置1S、着信先通信装置1D、中継通信装置1Rを特に区別しないで表記する場合は、単に通信装置1という）に設けられる装置である。

【0011】そして、本発明にかかる伝送経路制御装置は、図1(b)に示すように、トラヒック特性収集部3、トラヒック特性通知部4、負荷演算部5、判定部6及び負荷均等化部7をそなえている。ここで、トラヒック特性収集部3は、通信装置1又は他の通信装置に接続された伝送経路2-1のトラヒック特性を収集するものであり、自己の通信装置1でのトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集部3Aと、他の通信装置から通知されるトラヒック特性を受信するトラヒック特性受信部3Bとで構成されている。

【0012】トラヒック特性通知部4は、トラヒック特性収集部3（特に3A）で収集されたトラヒック特性を他の通信装置に通知するものである。また、負荷演算部5は、トラヒック特性収集部3で収集されたトラヒック特性に基づいて負荷を演算するものである。判定部6は、負荷演算部5で求められた負荷情報に基づいて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なうもので、負荷均等化部7は、負荷演算部5で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化するものである（請求項1）。

【0013】なお、発信元通信装置1S、着信先通信装置1D、中継通信装置1Rのそれぞれに設けられる伝送

6

経路制御装置に、上述のようなトラヒック特性収集部3、トラヒック特性通知部4、負荷演算部5、判定部6及び負荷均等化部7を設けることは可能であるが、発信元通信装置1Sに設けられる伝送経路制御装置に、トラヒック特性収集部3、トラヒック特性通知部4、負荷演算部5、判定部6及び負荷均等化部7を設け、発信元通信装置1S以外の着信先通信装置1D、中継通信装置1Rのそれぞれに設けられる伝送経路制御装置には、トラヒック特性収集部3、トラヒック特性通知部4だけを設けることは原理上可能である（請求項1〜3）。

【0014】なお、トラヒック特性収集部3が、収集したトラヒック特性値を平滑化する手段を有していてもよい（請求項4）。さらに、発信元通信装置1Sに設けられるトラヒック特性収集部3が、発信元通信装置1Sに接続された各伝送経路2-1の使用率を、中継通信装置1Rから収集した中継通信装置1Rに接続されている伝送経路2-1の使用率に関する情報を基に判定する手段を有していてもよい（請求項5）。

【0015】また、発信元通信装置1Sに設けられる負荷演算部5が、中継通信装置1Rにおいて発生したパケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手段を有し、且つ、発信元通信装置1Sに設けられる判定部6が、実効的負荷演算手段で得られた実効的な負荷から実効帯域を演算し、全ての伝送経路への仮想的なパイプとみなして、その使用率に関する情報を求める演算手段を有するとともに、この演算手段で得られたパイプ使用率に関する情報に基づき、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なうように構成してもよい（請求項6）。

【0016】さらに、発信元通信装置1Sに設けられる判定部6が、負荷演算部5で求められた負荷情報に基づいて、削除対象となる伝送経路の候補を選択する手段と、この削除候補選択手段により選択された削除候補の伝送経路を削除した場合における他の伝送経路の負荷を予測する手段と、この負荷予測手段により予測された他の伝送経路の負荷を所定の基準値と比較し、この比較結果に応じて、この削除候補の伝送経路を削除するか否かを決定する手段とをそなえて構成してもよい（請求項7）。

【0017】また、発信元通信装置1Sに設けられる負荷均等化部7が、中継通信装置1Rにおいて発生したパケット廃棄数を考慮して得られる実効的な負荷から得られる実効帯域に基づいて全伝送経路について求められた平均実効帯域から、各伝送経路での移動すべき実効帯域を求める移動実効帯域演算手段を有するように構成してもよい（請求項8）。

【0018】そして、本発明では、発信元通信装置1Sと、着信先通信装置1Dと、発信元通信装置1Sと着信先通信装置1Dとの間に設定可能な複数の伝送経路2-1と、伝送経路2-1のいずれかに介装される中継通信

50

7

装置1RとをそなえてなるIPネットワークを構成する
 発信元通信装置以外の他の通信装置において、(A1)
 他の通信装置に接続された伝送経路のトラヒック特性を
 収集するトラヒック特性収集ステップと、(A2)トラヒ
 ック特性収集ステップで収集された該トラヒック特性
 を該発信元通信装置に通知するトラヒック特性通知ステ
 ップとが実行されるとともに、上記発信元通信装置1S
 において、(B1)発信元通信装置1Sに接続された伝
 送経路のトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集
 ステップと、(B2)トラヒック特性収集ステップで収
 集されたトラヒック特性及び他の通信装置から得られた
 トラヒック特性の一方又は両方に基いて負荷を演算する
 負荷演算ステップと、(B3)負荷演算ステップで求
 められた負荷情報に基づいて伝送経路を追加するか削除
 するかの判定を行なう判定ステップと、(B4)負荷演
 算ステップで求められた負荷を複数の伝送経路間で均等
 化する負荷均等化ステップとが実行される(請求項
 9)。

【0019】また、上記図1(a)に示すIPネットワ
 ークを構成する1で使用する、通信装置又は他の通信
 装置に接続された伝送経路のトラヒック特性を収集する
 トラヒック特性収集手段と、トラヒック特性収集手段で
 収集された該トラヒック特性を他の通信装置に通知する
 トラヒック特性通知手段と、トラヒック特性収集手段で
 収集された該トラヒック特性に基づいて負荷を演算する
 負荷演算手段と、負荷演算手段で求められた負荷情報に
 基づいて伝送経路を追加するか削除するかの判定を行な
 う判定手段と、負荷演算手段で求められた負荷を複数の
 伝送経路間で均等化する負荷均等化手段として、上記通
 信装置を機能させるための伝送経路制御プログラムを記
 述した媒体も用意されている(請求項10)。

【0020】

【発明の実施の形態】以下、図面を参照して本発明の実
 施の形態を説明する。本発明の実施の形態として、ラベ
 ルスイッチ型ルータ(通信装置)としてのMPLSル
 ータに本伝送経路制御装置を装備して、MPLSのラベル機
 能を用いて、ルーティングプロトコルとは異なるルート
 を設定し、負荷分散を行なう場合について説明する。こ
 こで、MPLSとは、レイヤ2のラベルをIPに特化し
 て使用することにより、現在のルータでは実現困難なサ
 ービスを簡易かつ効果的に行なうことが可能な方式を
 いう。

【0021】以下においては、MPLSの概要を説明し
 た上で、MPLSにおける負荷分散手法ないし負荷分散
 アルゴリズム(何回説明を含む)について説明する。

(2-1) MPLSの概要説明

まず、MPLSの概要を説明する。図2(a)、(b)
 に、MPLSのネットワーク構成および基本パケット転
 送経路を示す。MPLSネットワークは、エッジ・ラベ
 ル・スイッチング・ルータ(Edge Label Switching Router、以下、エッジLSRという)11Eとコア・ラベ
 ル・スイッチング・ルータ(Core Label Switching Router、以下、コアLSRという)11Cで構成される。
 これをMPLSドメインと呼ぶ。

【0022】ここで、エッジLSR11Eは、図2
 (a)、(b)に示すように、既存インターネットワ
 ークとの境界に位置し、パケットにラベルを付加すること
 によって、高性能、高付加価値のネットワークレイヤー
 サービスを実現するルータであり、このエッジLSRは、
 ラベル付けされていないフレームベース(Frame Base)のLAN インターフェースを終端するものである。

【0023】また、コアLSR11Cは、ラベルが付加
 されたパケットやセルをラベル交換するルータであり、
 このコアLSR11Cは、ラベル交換ばかりでなく、レ
 イヤ3ルーティングやレイヤ2スイッチングをサポート
 するように構成することもできる。また、標準のネット
 ワークレイヤのルーティングプロトコルと連携し、ラベ
 ル・スイッチングによるインターネットワーク上のデバ
 イス間でラベル情報を交換しあう際に用いられるプロト
 コルは、ラベル・ディストリビューション・プロトコル
 (Label Distribution Protocol (LDP))である。

【0024】なお、図2(a)の符号9S、9Dはパ
 コン等の端末を示している。図2(a)に示すようなM
 PLSネットワークでは、MPLSドメイン内に到着し
 たIPパケットに、終端端末へと通じるパスに対応づけ
 られたラベルが、エッジLSR11Eにより付与さ
 れる。図2(b)では、ラベルAが付与され、コアLSR
 11Cへと送出される。コアLSR11Cでは、そのラ
 ベルのみを見て、ラベルAに対応する出力方路へと交換
 する。交換された出力方路にパケットを送出するときに
 は、新たにラベルBが付与される。これをラベルスワ
 ッピングと呼ぶ。このようにMPLSドメイン内では、ラ
 ベルスワッピングを行ないながら、ラベルに従い順次目
 指す着信端末9Dへと転送されていく。MPLSドメ
 インの出口のエッジLSR11Eではラベルは取り除か
 れ、MPLSドメインへと転送される。

【0025】次に、MPLSで用いるラベルについて説
 明する。まず、MPLSを実現するには以下の2つの手
 法がある。

- ①既存スイッチを演算する手法
- ②新ラベルを定義する手法
- ①による既存スイッチを流用する手法は、非同同期転送モ
 ード(Asynchronous Transfer Mode)やフレーム
 リレー(Frame Relay、FRとも表記する)といった既存
 スイッチを用いる手法であり、ATMでは仮想チャネ
 ル(VCL)と仮想チャネル識別子(VCI)との領域をラ
 ベルとして用い、フレームリレーではBCRをラベルとし
 て用いる。
- 【0026】②による新ラベルを定義する手法では、シ

ム (Shim) ヘッダと呼ばれる新たに定義されたラベルを用いる。シムヘッダはレイヤ3とレイヤ2との間に挿入されるが、図3にその概要を示す。シムヘッダには、図3に示すように、ラベルの他、TTL やラベルスタック用のポインタSが付与されている。ラベルスタックは、ラベルの階層化のために用いられ、このラベルスタックを用いることにより、例えばMPLSドメイン内で複数のMPLSドメインを階層化してネットワークを構築することができる。図3では、 $s=1$ であると、それが最後のラベルであると認識されるようになっている。

【0027】なお、ラベルは、X/M/EP以外に、PPP over SONET/SDHや、イーサフレーム (LAN) 用にも定義されている (図3の右側に示されているPPPやLANを参照)。また、ラベルは、例えば4オクテット長で図4のように示される。そして、このラベルは階層構造を持つことが可能であり、その構造をラベル・スタック (Label stack) と呼ぶ。図4に示すラベルおよびその他の付加情報は、NELSで定義されたMPLSヘッダに表示されるか、またはL2ヘッダやX/Mヘッダにも表示される場合がある。

【0028】図4に示すS (Bottom of Stack) は、ラベル・スタックの最下位に位置する最終エントリである場合に、1にセットされるもので、その他のエントリは全て0にセットされるものである。また、図4に示すTTL (Time-to-Live) は、TTLをエンコードするために使用されるフィールドを表しており、ラベルパケット (labeled packet) がフォワードされる前に1ずつ減算されるようになっている。減算されて0になったパケットはそれ以上フォワードしてはならず、この場合、このパケットはそのまま廃棄されるか、ラベル・スタックを取り除かれ、ネットワークレイヤの処理に渡される。そして、ネットワークレイヤの処理に移行した後も決してこのパケットをフォワードしてはならないようになっている。

【0029】次に、ラベル・スイッチド・パス (Label Switched Path: LSP) について説明する。LSPとは、図4からもわかるように、入りのL S Rから中継のL S Rを経て出口のL S Rまでのパスのことをいうが、LSPに対しては、各L S Rでのラベルが決定されるようになっている。本明記では、後述するが、トラフィック特性の収集を、LSPごとに行なうようになっている。

【0030】さらに、LSPを確立する手法について説明する。まず、LSPを確立する手法として、以下の2方式がEIGRPで提案されている。

- ①LDP (Label Distribution Protocol) を用いた手法
- ②RSVP-トナネル (RSVP-Tunnel) を用いた手法

以下は、②のRSVP-Tunnelを用いた手法について説明する。

【0031】LSP-Tunnelは、従来のRSVPを拡張して

実行されるもので、この方式の背景は、MPLSがRSVPを搭載している場合、それらを合体させることによりフローをより柔軟に管理可能であるであろうということから来ている。LSP-TunnelはRSVPに対して以下の5つの新オブジェクト (LABEL REQUEST (パスメッセージ (PATH R メッセージ) 中で使用するもの)、LABEL Resvメッセージ中で使用するもの)、EXPLICIT ROUTE (PATHメッセージ中で使用するもの)、PRIORITY ROUTE (PATHメッセージ中で使用するもの) 及びSESSION ATTRIBUTE (PATHメッセージ中で使用するもの)) を定義している。

【0032】ここで、LABEL REQUEST オブジェクトは、PATHメッセージ中で使用するものであり、中間ルータと受信ノードで、そのパスに関するラベルを決定するために使用される。パス (= LSP-Tunnel) を確立するために、送信元L S RはLABEL REQUEST を持つPATHメッセージを生成し、更にLABEL REQUEST を送信したノードは、そのPATHメッセージに対応するResvメッセージを受信する準備をしておかなければならない。もしLABEL REQUEST を含んでいないPATHメッセージを受け取ったならば、それにLABEL REQUEST オブジェクトを書き込んではいないようにしている。

【0033】LABEL オブジェクトは、Resv メッセージ中で使用するものであるが、LSP-Tunnelでは、ラベルはResvメッセージ中にに入れて送信元へと返されるようになっている。そして、Resvメッセージは、PATHメッセージの経路に沿って送信元へ向かって送信される。さらに、LABEL オブジェクトを持つResvメッセージを受信した各ノードは、そのラベルをLSP-Tunnelの出力側のラベルとして使用し、もしそのノードがLABEL REQUEST の送信者でなかったならば、新たなラベルを割り当て、その新ラベルをResvメッセージのLABEL オブジェクトに照くという処理を実行するようになっている。そして、上流に送信したラベルは、そのLSP-Tunnelの入力側ラベルとして使用される。

【0034】EXPLICIT ROUTE オブジェクト (ERO) は、PATHメッセージ中で使用するものであるが、もしこのオブジェクトがPATHメッセージ中に属したならば、そのPATHメッセージは、EROによって明記されたパスに沿ってそのメッセージを転送しなければならない。EROは明示的ルーティングに用いることを意図したものである。PRIORITY ROUTE オブジェクトは、PATHメッセージ、Resvメッセージ中で使用するものであるが、これにより送信ノードがLSP-Tunnelの実際の経路についての情報を受け取ることが可能となる。これはパケットの (path vector) と似ていて、ループ検出にも使用できるものである。

【0035】SESSION ATTRIBUTE オブジェクトは、PATHメッセージ中で使用するものであるが、このSESSION ATTRIBUTE オブジェクトは、PATHメッセージに付与され

11

て、セッションの識別と制御に使用できる。更に、このオブジェクトは、プレエミッション (preemption) 、優先権、ローカルプロテクションなどを持っている。図6に、RSVPを用いたLSP-tunnelのメッセージの流れを示す。RSVP-tunnelは、下流からラベルを割り当てていくため、ダウンストリーム・オン・デマンド (Downstream-on-demand) 方式である。図6からもわかるように、まず、MPLSドメイン内の最初のMPLSルータ (LSR1) が、RSVPのPATHメッセージ中にLABEL REQUEST オブジェクトを入れて下流へと送信する。その後、着信先ノード (LSR4) のそのPATHメッセージが到達したならば、着信先ノード (LSR4) はResvメッセージ中にLABEL オブジェクトを入れて、その上流へと返す。ラベルの割り当て方は上述した通りである。

【0036】本発明では、このRSVPメッセージ中にトラフィック特性値を埋め込んで転送している。

(2-2) MPLSにおける負荷分散手法の説明
負荷分散をMPLSを用いて行なう場合、図7に示すように、上記LSPを用いて、発信元 (source) MPLSルータ111と着信先 (destination) MPLSルータ11Dの間に複数の伝送経路 (パス (path) すなわちLSP: 本実施形態ではパス (path) とLSPとは同義で使用する。12-1) (i=1~N: Nは自然数) を設定する。この場合、LSPはMPLSのラベルを用いて設定する。LSPの設定にはRSVP-LSP-tunnelのようなLSP設定プロトコルを用いる。なお、図7において、11Rは中継MPLSルータを示す。

【0037】また、伝送経路のルータ間の部分をリンクといい、例えば図7において伝送経路12-1はM個のリンク (link1~linkM) で構成されている。この図7に示すMPLSネットワーク構成も、発信元MPLSルータ111と、着信先MPLSルータ11Dと、発信元MPLSルータ111と着信先MPLSルータ11Dとの間に設定可能な複数の伝送経路12-1

(i=1~N: Nは自然数) と、上記伝送経路12-1のいずれかに介装される中継MPLSルータ11RとをそなえてIPネットワークであることがわかる。なお、この実施形態においても、発信元MPLSルータ111、着信先MPLSルータ11D、中継MPLSルータ11Rを斜に区別しないで表記する場合は、単にMPLSルータ11という。

【0038】図8にIPネットワークを構成するMPLSルータの機能ブロック図を示すが、この図8に示すように、MPLSルータ11は、IPパケット転送部111、ルーティングプロトコル部112、パス選択部113、LSP選択部114、LSP設定部115及びトラフィックエンジニアリング部116をそなえて構成されている。

【0039】ここで、IPパケット転送部111は入力パケットにIPパケット転送処理等の所望の処理を施し

12

て他のルータへパケットを転送する機能を有し、ルーティングプロトコル部112は他のルータへのトラフィック特性の通知又は他のルータからのトラフィック特性の収集を仲介するものである。なお、このルーティングプロトコル部112は、MPLSルータがネットワークに接続されると、ルーティングプロトコルを動作させて、ネットワークに接続されている他のMPLSルータの発見を行なう機能も有している。この発見には一般にハロー (hello) パケットが用いられる。

【0040】パス選択部113は、ルーティングプロトコルにより、ネットワークのトポロジーが得られると、パス選択のために、リンク状態データベース (Link State Database) 113Aを作成する機能を有している。このリンク状態データベース113Aは、LSP選択部114を経てLSP設定部115により他MPLSルータとの間でLSPを設定する。

【0041】LSP選択部114は、パス選択部113のリンク状態データベース113Aと連携し、LSP選択のために、代替経路情報データベース114Aを作成する機能を有している。このとき、従来のルーティングプロトコルに無い、MPLS独自のルーティングテーブルが作成される。そして、この代替経路情報データベース114Aは、トラフィックエンジニアリング部116と連携し、必要に応じて代替経路をLSPを用いて設定するようになっている。つまり、終点のMPLSルータとの間に複数のLSPを設定することにより、そのLSP間で負荷のバランスを行なうようになるためである。

【0042】LSP設定部115は、LSP選択部114でのLSP選択結果に応じて宛先のMPLSルータとの間に複数のLSPを設定する機能を有するもので、このLSP設定部115でのLSP設定結果がIPパケット転送部111へ伝送され、IPパケット転送部111でIPパケットの転送経路が設定されるようになっている。

【0043】トラフィックエンジニアリング部116は、本発明にかかる負荷バランスに関する一連の機能を有するもので、図9に示すように、負荷調整部116A、トラフィック特性値計算部116B、トラフィックエンジニアリング計算部116C、負荷調整部116Dをそなえて構成されている。負荷調整部116Aは、パケット転送部111から送られてくる使用率やパケット損失数といったトラフィック特性値をトラフィック特性値計算部116Bへ送る機能を有するもので、トラフィック特性値計算部116Bは、トラフィック特性値のスケーリング化や最大化を行なって、他のMPLSルータへ送信したり、他MPLSルータより送られてきたトラフィック特性値を収集して、トラフィックエンジニアリング計算部116Cへと送る機能を有する。

【0044】トラフィックエンジニアリング計算部116Cは、実効的な負荷 (Effective Load) や実効帯域 (Ef

13

fective Bandwidth」等の計算を行ない、各LSPの帯域に応じた負荷の調整を行なう機能を有するもので、トラヒックエンジニアリング計算部116Cで得られた計算(演算)結果は、負荷調整部116Dへと送信されるようになっている。

【0045】負荷調整部116Dは、トラヒックエンジニアリング計算部116Cからの情報に基づいて、トラヒックシェアー(traffic share)の値を決めて、その結果をLSP選択部114を介してLSP設定部115へ送る機能を有するもので、LSP設定部115では、その後、トラヒックシェアー幅を1Pパケット転送部111で設定するようになっていて、

【0046】すなわち、トラヒックエンジニアリング部116は、自MPLSルータ又は他のMPLSルータに接続されたLSP(伝送経路)のトラヒック特性を収集するトラヒック特性収集部と、このトラヒック特性収集部で収集されたトラヒック特性を他のMPLSルータに通知するトラヒック特性通知部と、トラヒック特性収集部で収集されたトラヒック特性に基づいて負荷を演算する負荷演算部と、この負荷演算部で求められた負荷情報に基づいてLSPを追加するか削除するかの判定を行なう判定部と、負荷演算部で求められた負荷を複数のLSP(「i」は自然数)間で均等化する負荷均等化部との各機能をそなえていることになり、このトラヒックエンジニアリング部116が本発明の伝送経路制御装置の主要部をなすことになる。

【0047】なお、負荷調整部116Aやトラヒック特性値計算部116Bがトラヒック特性収集部の機能を、トラヒック特性値計算部116Bが、トラヒック特性通知部の機能を、トラヒックエンジニアリング計算部116Cが負荷演算部、判定部、負荷均等化部の機能を主として發揮する。また、上記のトラヒック特性収集部、トラヒック特性通知部、負荷演算部、判定部及び負荷均等化部の機能をMPLSルータに持たせるために、通常は上記のトラヒック特性収集部として機能させるためのトラヒック特性収集手段(このトラヒック特性収集手段はこのMPLSルータ又は他のMPLSルータに接続された伝送経路のトラヒック特性を収集する機能を有する)と、トラヒック特性通知部として機能させるためのトラヒック特性通知手段(このトラヒック特性通知手段は、トラヒック特性収集手段で収集されたトラヒック特性を他のMPLSルータに通知する機能を有する)と、負荷演算部として機能させるための負荷演算部手段(この負荷演算部手段はトラヒック特性収集手段で収集されたトラヒック特性に基づいて負荷を演算する機能を有する)＊

α=出力ポートからの出力パケット量 出力ポートの論理帯域・・(1) 能となる。
これにより、トラヒック特性収集部が、収集したトラヒック特性値を基に、上記ルータに接続された各伝送経路の使用率を判定する手段を有していることになる。その結果、各伝送経路の使用状態を詳細に把握することが可

14

＊と、判定部として機能させるための判定手段(この判定手段は負荷演算手段で求められた負荷情報に基づいて伝送経路を追加するか削除するかの判定を行なう機能を有する)と、負荷均等化部として機能させるための負荷均等化手段(この負荷均等化手段は負荷演算手段で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する機能を有する)として、ルータを機能させるための伝送経路制御プログラムを記録した媒体から、各MPLSルータに上記の伝送経路制御プログラムをインストールすることが行なわれる。

【0048】このインストールは、ルータ若しくはルータに接続のコンピュータにフロッピー(登録商標)ディスクやMOディスク等の記録媒体をセットして行なうほか、IPネットワークを通じて配信された伝送経路制御プログラムを使用して行なってもよい。なお、実際のIPネットワークは、MPLSルータをノードとして複数のホストに構成されているので、いずれのMPLSルータも、発信元MPLSルータ11D、中継MPLSルータ11Rのそれぞれ、中継MPLSルータと成りうるので、本実施形態では、図7に示す発信元MPLSルータ11S、中継先MPLSルータ11D、中継MPLSルータ11Rのそれぞれのトラヒックエンジニアリング部116に、上記のようなトラヒック特性収集部、トラヒック特性通知部、負荷演算部、判定部及び負荷均等化部の機能を全て有する例を示しているが、発信元MPLSルータ11Sのトラヒックエンジニアリング部に、トラヒック特性収集部、トラヒック特性受信部、負荷演算部、判定部及び負荷均等化部の機能を持たせ、発信元MPLSルータ11S以外の中継先MPLSルータ11D、中継MPLSルータ11Rのそれぞれに設けられるトラヒックエンジニアリング部に、トラヒック特性収集部、トラヒック特性通知部の機能が付けを持たせることは原理上可能である。

【0049】以下、トラヒックエンジニアリング部116で行なわれる負荷分散アルゴリズムについて詳述する。

(2-3)各MPLSルータ11で行なわれる負荷分散アルゴリズムについて
まず、時間 t1 [秒(sec)]毎にトラヒック特性値としての所要のトラヒック項目 [出力ポートからの出力パケット量、出力ポートでの宛先パケット数 (bytes)、出力ポートの論理帯域 (bps) など] について、ポート毎にトラヒック収集を行なう(手順S1)。

【0050】次に、得られたトラヒック特性値から現在の伝送路使用率αを式(1)に基づいて算出する(手順S2)。

α=出力ポートからの出力パケット量 出力ポートの論理帯域・・(1) 能となる。

【0051】このとき、得られたトラヒック特性値に関する情報(伝送路使用率α)の加工処理を行なう。その処理態様は以下のとおりである。

15

平滑化(スモーキング)処理を行なう。かかる平滑化処理は、観測値を得る毎に次式(2)を計算することにより、値MTRYを得ることにより行なう。

【0052】

$$MTRY = \alpha \times CTRY + (1 - \alpha) \times MTRY \quad (2)$$

ここで、 α は平滑化(スモーキング)係数である。これにより、トラヒック特性収集部が、収集したトラヒック特性値に関する情報を平滑化する手段を有していることになり、更に具体的には、MPLSルータに接続された伝送経路のトラヒック特性を収集した後、その統計値を Exponential Moving Average法によって平滑化する手段を有していることになる。その結果、急激なトラヒック変動による影響を少なくできる。

【0053】また、上記の様に、得られたトラヒック特性値から求めた現在の伝送路使用率currに対して平滑化を行なうことにより、平滑化手段が、使用率判定手段により判定された使用率を平滑化するように構成されていることにより、これにより、トラヒック変動による影響を排して各伝送経路の使用状態を正確に把握することができる。

【0054】④最大値抽出処理を行なう。かかる最大値抽出処理は、観測値の最大値を算出することにより行なう。すなわち、観測値の最大値を加え値MTRYと置くのである。これを式で表現すれば、下式(3)の通りである。

$$MTRY = \max(\text{観測値}) \quad (3)$$

これにより、トラヒック特性収集部が、収集したトラヒック特性値の最大値をトラヒック特性値の代表値とする手段を有していることになる。その結果、伝送経路選択制御を確実に行なうことができる。

【0055】なお、上記の平滑化処理、最大値抽出処理については、平滑化処理及び最大値抽出処理の両処理を施してもよいし、平滑化処理及び最大値抽出処理のうちの一方のみを施してもよい。

⑤パケット廃棄数の合計TLOSSを次式(4)に従って算出する。

$$TLOSS(n) = TLOSS(n-1) + MLOSS \quad (4)$$

ここで、TLOSS(n)は更新後のパケット廃棄数の合計、TLOSS(n-1)は更新前のパケット廃棄数の合計、MLOSSは新たに生じたパケット廃棄数である。

【0056】その後は、ルーティングプロトコルのフラッドング(Flooding)を利用して、時間t[sec]毎に、上記のトラヒック特性値(MTRYとTLOSSなど)の配布を行なう。なお、Flooding完了時にTLOSSはリセット(ゼロに)する。また、MTRYとして最大値を採用した場合も、MTRYはリセット(ゼロに)する。

【0057】これにより、トラヒック特性通知部が、トラヒック特性に関する情報をルーティングプロトコルが装備するパケットを利用して通知する手段を有していることになり、更に具体的には、MPLSルータに接続

16

された伝送経路のトラヒック特性を収集した後、その特性値をOSPFやIS-ISなどのルーティングプロトコルが装備するパケットを利用して配布し、他のMPLSルータに情報を伝達する手段を有していることになる。その結果、既存のプロトコルを活用でき、これにより新規に専用のルーティングプロトコルを用意する必要がなく、コスト等の低減に寄与する。

【0058】また、トラヒック特性通知部が、トラヒック特性に関する情報を一定周期t[sec]毎に通知する手段を有していることにもなる。その結果、演算等を実行するCPU等の演算資源にかかる演算負荷を軽減できる。そして、この実施形態では、トラヒック特性通知部が、トラヒック特性に関する情報をOSPFのメッセージを拡張して通知する手段を有していることになり、更に具体的には、MPLSルータに接続された伝送経路のトラヒック特性を収集した後、その特性値をOSPFのメッセージを拡張して配布し、他のMPLSルータに情報を伝達する手段を有していることになり、その結果、既存のプロトコルを活用することができ、これにより新規に専用のルーティングプロトコルを用意する必要がなく、コスト等の低減に寄与する。

【0059】また、トラヒック特性収集部が、トラヒック特性を収集するフローの束の単位を、MPLSで使用するラベル単位で収集する手段を有していることになる。その結果、細かくトラヒック特性の収集が可能になり、収集精度の向上に寄与する。なお、収集したトラヒック特性値に対して、上記の平滑化処理、最大値抽出処理、パケット廃棄数合計算出処理のうちいずれか、若しくは全ての処理を行なってから、現在の伝送路使用率の算出を行なうように構成しても、同様の効果を得ることが可能である。一方、伝送路使用率の算出処理を負荷分散の起点となるMPLSルータ11Sに委ねることにより、中継MPLSルータおよび着信先ルータを、伝送路使用率の算出処理以外の各処理(平滑化処理、最大値抽出処理、パケット廃棄数合計算出処理、トラヒック特性値の通知処理)のみを行なうように構成することも可能である。

【0060】このように構成した中継MPLSルータ11R'および着信先ルータ11D'(以下、これらのルータを総称して11'で表す)のトラヒックエンジニアリング部116'で行なわれる負荷分散アルゴリズムを、以下に詳述する。まず、上述したトラヒックエンジニアリング部116と同様に、本MPLSルータ11'のトラヒックエンジニアリング部116'も、時間t[sec]毎にトラヒック特性値としての所要のトラヒック項目(出力ポートからの出力パケット量Q、出力ポートでの廃棄パケット数discss、出力ポートの論理帯域LBRなど)について、ポート毎にトラヒック収束を行なう。

【0061】続いて、得られた出力パケット量の平滑化

17

(スムージング)処理を行なう。かかる平滑化処理は、観測値を得る毎に次式(5)を計算することにより、値MLを得ることにより行なう。

$$ME = \alpha \cdot PL + (1 - \alpha) \cdot ME' \cdots (5)$$

ここで、 α は平滑化(スムージング)係数、 ME' は前回算出された ME である。

【0062】次に、最大値抽出処理を行なう。これは、上述したトラフィックエンジニアリング部116と同様に、観測値の最大値を加算値MLと置くことにより行なわれる。なお、この最大値抽出処理については、省略することも可能である。さらに、上述したトラフィックエンジニアリング部116と同様に、パケット廃棄数の合計 $TLoss$ を、(4)式に従って算出する。

【0063】その後は、ルーティングプロトコルのFloodingを利用して、時間 $t2$ [sec]毎に、上記のトラフィック特性値(ME や $TLoss$ など)の配布を行なう。なお、flooding完了毎に、 $TLoss$ をリセット(即ち0に)する点、 ML として最大値を採用した場合には ML もリセット(即ち0に)する点も、上述したトラフィックエンジニアリング部116と同様である。

【0064】これにより、本変形例のMPLSルータ11'も、上述のMPLSルータ11と同様に、平滑化処理、最大値抽出処理、パケット廃棄数計算処理、トラフィック特性値の通知処理の各々に伴う効果を得ることができる上に、トラフィック特性に関する情報の平滑化処理を負荷分散の起点となるMPLSルータ11Sに委ねているので、上述のMPLSルータ11よりもトラフィック特性の加工に要する時間が短くて済むとともに、構成を簡素なものとすることができ、コストの低減に寄与する。

【0065】(2-4)負荷分散の起点となるMPLSルータ11Sで行なわれる負荷分散アルゴリズムについて

まず、負荷分散の起点となるMPLSルータ11Sで通知を受けるflooding情報は、前記したように、平均リンク使用率(又は観測値の最大値) ME (又は平均出力パケット数) PL 、廃棄パケット数 $TLoss$ 、出力ポート論理階層 LS などである。

【0066】ここで、このMPLSルータ11Sが平均出力パケット量 PL を受信する場合には、併せて受信する出力ポート論理階層 LS 等を使用して、各ルータのリンク使用率 ME を算出することになる。他の中継ルータが平均リンク使用率算出機能を有し、算出した平均リンク使用率 ME を通知する場合にも、このMPLSルータ11S側にはリンク使用率算出機能を設ける必要はない。

【0067】そして、この負荷分散の起点となるMPLSルータ11Sでは、パス状態チェック、実効負荷(Effective Load)の算出、負荷調整(Load Adjusting)が行なわれる。パス状態チェックについては、一定時間 $t3$ [sec] 毎に、発信元MPLSルータ(起点ルータ)

18

11Sから着信先ルータ(終点ルータ)11Dまでの各ルータの輻輳状態チェックを以下の段階で実施する。

【0068】負荷分散制御の起点となるMPLSルータ11Sにおいて、このMPLSルータ11Sには幾何分散制御を終点とするMPLSルータ11D間に複数のパスが張られていて、各パスは複数の中継MPLSルータ11Rを経由していることを前提にして、各ルータの輻輳状態チェックは、各パスの使用率を、各中継MPLSルータ11Rから収集したものであって、その中継MPLSルータ11Rに接続されている伝送経路(リンク)の平均使用率を基に判定する(この輻輳状態チェック態様をパス1(path i)における各リンクj(link j)の平均を取る場合の輻輳状態チェック態様という)。

【0069】これを数式で示すと下式(6)のようになる。

$$p_{path\ i} = \text{Average}(ME_j(\text{link } j, \text{path } i) \cdots (6)$$

これにより、この場合は、発信元MPLSルータ11Sに設けられるトラフィック特性収集部が、発信元MPLSルータに接続された各伝送経路の使用率を、中継MPLSルータから収集した中継MPLSルータに接続されている伝送経路の平均使用率を基に判定する手段を有していることになる。その結果、ネットワークの使用効率の向上に寄与する。

【0070】さらに、上記のpath iにおける各linkの平均を取る場合の輻輳状態チェック態様と同様の前提で、各ルータの輻輳状態チェックを、各パスの使用率を、各中継MPLSルータから収集したものであって、その中継MPLSルータに接続されている伝送経路(リンク)の最大使用率を基に判定するような輻輳状態チェックも考えられる(このような輻輳状態チェック態様をpath iにおける全てのlinkの最大を取る場合の輻輳状態チェック態様という)。

【0071】これを数式で示すと下式(7)のようになる。

$$path\ i = \text{Max}(ME_j(\text{link } j, \text{path } i) \cdots (7)$$

これにより、この場合は、発信元MPLSルータに設けられるトラフィック特性収集部が、発信元MPLSルータに接続された各伝送経路の使用率を、中継MPLSルータから収集した中継MPLSルータに接続されている伝送経路の最大使用率を基に判定する手段を有していることになる。その結果、伝送経路選択制御を確実に行なうことができる。なお、path iにおけるパケット廃棄数の合計 $TLoss$ path iは次式(8)で求める。

$$TLoss\ path\ i = \sum TLoss\ link\ j \cdots (8)$$

なお、上記でiはpath(LSP)の番号、jはlink番号である。そして、発信元MPLSルータに設けられるトラフィック特性収集部は、各伝送経路が輻輳しているかどうかを一定時間 $t3$ [sec] 毎に判定する手段を有していることになる。このようにすることにより、演算要求

50

行するCPU等の演算装置にかかる演算負荷を軽減できる。

【0073】実効負荷 (Effective Load) $\rho_{\text{effective path } i}$ の算出については以下の手順で行なわれる。ここで、実効負荷は、リンクの使用率とこのリンクでのパケット損失数とから計算される。実効的な使用率であると定義される。本来ならば、当該リンクにかかる実際の負荷を計算すればよいが、実際のルータ内部は多段スイッチ構成になっており、直接的に負荷を計測することは困難である。従って、本実施形態では、リンクの使用率とパケット損失数のみを用いて負荷を推定するもので、こ

$$\rho_{\text{effective path } i} = \rho_{\text{path } i} \times f(\text{LOSS path } i) \cdot (9)$$

$$\rho_{\text{effective path } i} = \min(\rho_{\text{effective path } i}, \rho_{\text{ceiling}}) \cdot (10)$$

ここで、 $f(\text{LOSS path } i)$ は $\text{LOSS path } i$ に関する関数であり、 ρ_{ceiling} は上限負荷、即ち実効負荷 $\rho_{\text{effective path } i}$ の上限値である。この機能は、発信元 MPLS ルータに設けられる負荷演算部中の、中継 MPLS ルータにおいて発生したパケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手段が実現する。これにより、負荷分散制御の起点となる MPLS ルータにおいて、当該 MPLS ルータには負荷分散制御を起点とする MPLS ルータ間に複数のパスが張られていて、各パスは複数の中継 MPLS ルータを経由している状況下で、通知されたトラフィック特性を基に負荷を計算する場合に、各中継 MPLS ルータにおいて発生したパケット廃棄数 $\text{LOSS path } i$ を考慮して、実効的な負荷 $\rho_{\text{effective path } i}$ を、 i 番目のパスの実効的な負荷 = i 番目のパスの負荷 ρ (パケット廃棄数)

で計算することができるようになっている。なお、 $f(\text{パケット廃棄数})$ はパケット廃棄数を変数とする関数である。

【0076】その結果、直接的に負荷を計測しなくて

$$\sum (\rho_{\text{effective path } i} \times \text{LBW path } i)$$

ここで、 $\rho_{\text{effective path } i}$ は i バスの実効負荷、 $\text{LBW path } i$ はバス i の処理帯域である。

【0079】これにより、不要に新しい伝送経路を追加することを防止できるほか、ネットワークの有効利用にも寄与する。次に、マルチパスの有効性を検証する。すなわち、式 (11) で得られた使用率と設定された経路追加用基準値 ρ_{offer1} とを比較し、得られた使用率の値が経路追加用基準値を超えていた場合に、新伝送経路を追加するとともに、同じく式 (11) で得られた使用率と設定された経路削減用基準値 ρ_{offer2} とを比較して、得られた使用率の値が経路削減用基準値を下回っていた場合に負荷が少なすぎるバスを削除するのである。即ち、上記で算出された負荷が多ければ新バスを追加し、少なければ既存バスを削除するのである。

【0080】これを論理表現すれば、以下ようになる。

If $\rho_{\text{effective all}} \geq \rho_{\text{offer1}}$ then

*の推定負荷を実効負荷と言っている。

【0074】図10を用いて、実効負荷を説明する。実効負荷の意味は次のとおりである。即ち、図10の特性を見れば明らかのように、もしパケット損失が無ければ、リンクでの負荷 $\rho_{\text{path } i}$ と実効負荷とは一致するが、パケット損失が発生すれば、高めに負荷を計算するように、所定の関数 $f(\text{LOSS path } i)$ で修正をかけてこれを実効負荷としている。なお、実効負荷には、上限 ρ_{ceiling} を設けている。これを式で表観すると、下式 (9)、(10) のようになる。

【0075】

も、簡素な手法で、実効的な負荷を推定できる。また、上記の実効的な負荷演算手段が、実効的な負荷を演算する際に、実効的な負荷の上限値を設定するように構成されていることになる。これにより、適切な量の負荷推定を避けることができ、その結果、適切な伝送経路選択制御を行なえる。

【0077】負荷調整については以下の手順で行なわれる。負荷調整は、時間 t_i [sec] 毎に実施するが、上記のように各バス (LSF) の実効負荷 (effective load) を算出できれば、次に全バス (LSF) での使用率を求めることになる。本実施形態では、全バスを一つの仮想的なパイプとみなし、そのパイプの負荷を算出する。

【0078】すなわち、この場合、発信元 MPLS ルータに設けられる判定部が、実効的な負荷演算手段で得られた実効的な負荷から実効帯域を演算し、全ての伝送経路を一つの仮想的なパイプとみなして、その使用率を求める手段を有していることになるが、この場合の使用率は次式 (11) で求められる。全バスを一つの仮想的なパイプとみなしたときの使用率 $\rho_{\text{effective all}}$ は

$$\sum \text{LBW path } i \cdot (11)$$

If timer1 was expired then (左の部分は、「タイマーが既に expire されていたならば」の意味である、)
search new path and add new path (左の部分は、「代替経路探索処理へ」の意味である、)
endif
elseif $\rho_{\text{effective all}} < \rho_{\text{offer2}}$ then
If timer2 was expired then (左の部分は、「タイマーが既に expire されていたならば」の意味である、)
delete path (左の部分は、「代替経路削除処理へ」の意味である、)
endif
endif

これにより、発信元 MPLS ルータに設けられる判定部が、パイプ使用率演算手段で得られたパイプ使用率と設定された基準値とを比較し、比較結果に応じて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なう手段を有していることになり、パイプ使用率演算手段で得られたパイ

ブ使用率が経路追加用基準値を超えていた場合に、新伝送経路を追加したり、パイプ使用率演算手段で得られたパイプ使用率が経路削除用基準値を下回っていた場合に、負荷が少ない伝送経路を削除したりするようにしている。その結果、アップツウデータに最適な経路選択を実施できる。

【0081】なお、上述したマルチパスの有効性の検証手順の変形例として、式(11)で得られたパイプ使用

$$\Delta U(t) = \{p_{\text{effective all}}(t-1) - p_{\text{effective all}}(t)\} / t_4 \quad (12)$$

ここで、 $p_{\text{effective all}}(t)$ は時間tにおける全バス合計の使用率であり、 $p_{\text{effective all}}(t-1)$ は時間t-1つ前の計測時間t-1における全バス合計の使用率である。なお、式(11)で得られたパイプ使用率の総時の変化を時間間数として表した上で、ある時点におけるパイプ使用率の微分値を算出し、これをパイプ使用率の時間当たりの変化率としてもよい。これにより、パイプ使用率のより正確な変化率を把握することができる。

【0083】次に、式(11)で得られた使用率と設定された経路追加用基準値 p_{offset1} とを比較するとともに、式(12)で得られた変化率と設定された経路追加用基準値 p_{offset2} とを比較し、得られた使用率及び変化率の値がともに対応する経路追加用基準値を超えていた場合に、新伝送経路を追加する。また、式(11)で得られた使用率と設定された経路削除用基準値 p_{offset2} とを比較するとともに、式(12)で得られた変化率と設定された経路削除用基準値 p_{offset3} とを比較し、得られた使用率又は変化率の値が対応する経路削除用基準値を下回っていた場合に、負荷が少ないバスを削除する。即ち、この場合も、上記で算出された負荷が多ければ新バスを追加し、少なければ既存バスを削除することになる。

【0084】これを論理表現すれば、以下のようになる。

```

if ( p_effective_all >= p_offset1 or ΔU(t) >= p_offset2 ) then
    if timer1 was expired then (左の部分は、「タイマーが既に expire されていたならば」の意味である。)
        search new path and add new path (左の部分は、「代替経路探索処理へ」の意味である。)
    endif
elseif ( p_effective_all < p_offset2 and ΔU(t) < p_offset3 ) then
    if timer2 was expired then (左の部分は、「タイマーが既に expire されていたならば」の意味である。)
        delete path (左の部分は、「代替経路削除処理へ」の意味である。)
    endif
endif

```

以上の構成により、パイプ使用率の経時的変化を考慮しながらバスの追加・削除の判定がなされるため、パイプ

※率(全バス合計の使用率)に加え、パイプ使用率の時間当たりの変化率を算出し、このパイプ使用率の変化量に基づき、伝送経路の追加・削除の判定を行なってもよい。この場合の手順について以下に詳述する。まず、パイプ使用率の経路追加時の変化率として、微小時間 t_4 を採んで得られた2つのパイプ使用率の差分値 $\Delta U(t)$ を、以下の式(12)により算出する。

【0082】

使用率のみに基づく場合よりも効果的にバスの追加・削除を行なうことができる。

【0085】なお、上述の構成では、バスの追加の判定には各比較結果の論理積 (and)、バスの削除の判定には各比較結果の論理和 (or) を用いているが、バスの追加・削除の判定基準はこの組み合わせに限定されるものではなく、ネットワークの構成や状態に応じて、これらの判定基準(論理積、論理和)を別組み合わせて用いてもよいし、他の判定基準を用いても構わない。これにより、ネットワークの構成や状態に応じて適切にパイプ使用率の積算量を把握することができる。

【0086】また、上述の変化率のみを基準値と比較してバスの追加・削除の判定を行なってもよい。これにより、簡素な構成でバスの追加・削除の判定を行なうことができる。一方、マルチパスの有効性検証手順の別の変形例として、式(10)で得られたパイプ使用率(全バス合計の使用率)に加え、パイプ使用率の一定時間における積分値 $\int MU(t)$ を、以下の式(13)により算出する。

【0087】この場合、まず、パイプ使用率の一定時間における積算量として、パイプ使用率の一定時間 t_4 における積分値 $\int MU(t)$ を、以下の式(13)により算出する。

【0088】

【数1】

$$\int MU(t) = \int_{t-t_4}^{t+t_4} MU(t) dt \quad (13)$$

【0089】すなわち、 $\int MU(t)$ は、一定時間 $t-t_4$ におけるパイプ使用率 $MU(t)$ の積分値ということになる。なお、パイプ使用率が一定時間内にある基準値を超えた回数を算出し、これをパイプ使用率の一定時間における積算量としてもよい。これにより、簡素な構成でパイプ使用率の積算量を把握することができる。

【0090】次に、式(11)で得られた使用率と設定された経路追加用基準値 p_{offset1} とを比較するとともに、式(13)で得られた積算量と設定された経路追加用基準値 p_{offset2} とを比較し、これらの比較結果に基づき新伝送経路を追加する。また、式(11)で得られた使用率と設定された経路削除用基準値 p_{offset2} とを比

23

較するとともに、式(13)で得られた積算量と設定された経路削除用基準値 $p_offer12$ とを比較し、これらの比較結果に基づき負荷が少ないバスを削除する。

【0091】この場合も、バスの追加・削除の判定に際しては、ネットワークの構成や状態に応じて、各比較結果の論理和、論理積など、様々な判定基準を任意の組み合わせで用いることにより、適切なパイプ使用率の積算量を把握することができ、また、使用率を用いずに積算量のみに基づいて判定を行なうことにより、簡素な構成でバスの追加・削除の判定を行なうことができる。

【0092】以上の構成により、発信元ルータに設けられる判定部が、実効的負荷演算手段で得られた実効的な負荷から実効的率を演算し、全ての伝送経路を一つの仮想パイプとみなして、その使用率に関する情報(パイプ使用率、パイプ使用率の変化率、パイプ使用率の積算量)を求める演算手段を有するとともに、この使用率(パイプ使用率、パイプ使用率の変化率、パイプ使用率の積算量の少なくともいずれか一つ)に関する情報に基づき、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なうように構成されていることになる。これにより、現在の伝送経路の負荷を考慮して適切な伝送経路の追加及び削除を行なうことが可能となり、効率的に負荷の分散を図ることができるとともに、ネットワークの環境やハードウェアの性能に応じて適切な経路選択が可能となる。

【0093】また、同じく以上の構成により、発信元ルータに設けられる判定部が、演算手段で得られたパイプ使用率と第1の基準値(p_offer1 , p_offer2)、演算手段で得られた変化率と第2の基準値($p_offer11$, $p_offer12$)、演算手段で得られた積算量と第3の基準値($p_offer11$, $p_offer12$)のうちの少なくともいずれか一組の比較を行ない、この比較結果に応じて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なうように構成されていることになる。より詳しくは、この使用率、変化率及び積算量のうちの少なくともいずれか一つが対応する経路追加用基準値を超えていた場合に、新たな伝送経路を追加する旨の判定をするとともに、少なくともいずれか一つが対応する経路削除用基準値を下回っていた場合に、負荷が少ない伝送経路を削除する旨の判定をすることになる。これにより、ネットワークの環境やハードウェアの性能に応じて、アップツーデートに最適な経路選択を実施できる。

【0094】ところで、上述したマルチバスの有効性の検証の際に、伝送経路を削除する旨の判定がされた場合には、幾つかの条件に基づいて削除候補となるバスを選択し、この削除候補となるバスを削除した場合における全バスの使用率(他の伝送経路の負荷)を予測してこれを所定の基準値と比較し、この比較結果に基づいて実際に削除するバスを決定する。

【0095】具体的に、以下のアルゴリズムに従ってマルチバスの削除が行なわれる。

24

① 全バスのうち最初に張られたバスは削除の対象外とする。

② 全バスのうち使用可能帯域が最小のバスを選択する。

③ ②の条件を満たすバス(使用可能帯域が最小のバス)が複数ある場合は、その中で実行負荷が最低のバスを選択する。

④ ②③の条件を満たすバス(使用可能帯域が最小かつ実行負荷が最低のバス)が複数ある場合は、ホップ数が最大のバスを選択する。

⑤ ②③④の条件を満たすバス(使用可能帯域が最小、実行負荷が最低、ホップ数が最大のバス)が複数ある場合は、最後に追加されたバスを選択する。

⑥ ①-⑤で選択されたバスを削除候補として、このバスを仮想的に削除した場合におけるマルチバス全体の使用率を算出する。

⑦ ⑥で算出した削除候補バスの削除後におけるマルチバス全体の使用率を、設定した删除判定閾値と比較する。削除後のマルチバス全体の使用率がこの閾値以上の場合には、この削除候補バス以外のバスを対象として、再び①-⑤で新たな削除候補バスを選択する。

⑧ ⑦の比較により、削除後のマルチバス全体の使用率が删除判定閾値を下回っていた場合には、その削除候補バスを実際に削除する。

【0096】以上のようなアルゴリズムに従ってバスの削除を行なうことにより、発信元ルータに設けられる判定部が、負荷演算手段で求められた負荷情報に基づいて削除対象となる伝送経路の候補を選択する手段と、この削除候補選択手段により選択された削除候補の伝送経路を削除した場合における他の伝送経路の負荷を予測する手段と、この負荷予測手段により予測された他の伝送経路の負荷を所定の基準値とを比較した結果に応じてこの削除候補の伝送経路を削除するか否かを決定する手段とをそなえて構成されることになる。これにより、各伝送経路を削除した場合の影響を考慮して、削除する伝送経路を適切に選択することが可能となる。

【0097】なお、前述したパイプ使用率(全バス合計の使用率)に関する情報(使用率、変化率、積算量)と基準値との比較結果が、伝送経路を削除する旨の判定に繋がるものである場合(例えば、パイプ使用率に関する情報のいずれかが対応する基準値を下回った場合)には、この比較結果をトリガとして上述のバス削除アルゴリズムが実行され、実際のバスの削除が行なわれる。

【0098】こうした構成によって、発信元ルータに設けられる判定部が、演算手段で得られたパイプ使用率に関する情報に基づき、上記の選択手段、予測手段及び決定手段の動作トリガをかけるトリガ手段をさらにそなえて構成されていることになる。これにより、ネットワーク全体の状況に応じてアップツーデートに伝送経路を削除できる。

【0099】このようにして、マルチパスの有効性を検証した後は、移動する実効的な帯域 (Effective Bandwidth (EBW)) を算出する。即ち、追加された機数の伝送経路間で負荷を均等化する場合、パスの論理帯域に比例し、 $\frac{1}{i}$ 番目のパスの移動する実効帯域 =

$$\left(\text{全パスの実効帯域の平均値} - i \text{ 番目のパスの実効帯域} \right) \times i \text{ 番目のパスの論理帯域} \quad \cdots (14)$$

その結果、各パス間で負荷のバランスを行うことができるが、図11に実効帯域を調整するための概念図を示す。この図11において、 ΔEBW_i は移動すべき実効

$$\Delta \text{EBW path } i = (\rho_{\text{effective all}} - \rho_{\text{effective path } i}) / \text{LEW path } i \quad \cdots (15)$$

これにより、発信元MPLSルータに設けられる負荷均等化部が、中継MPLSルータにおいて発生したパケット廃棄率を考慮して得られる実効的な負荷から得られる実効帯域に基づいて伝送経路について求められた平均実効帯域から、伝送経路での移動すべき実効帯域を求める移動実効帯域演算手段を有していることになる。これによって、伝送経路の帯域を考慮に入れた負荷の均等化を實施できる。

【0101】そして、上記のようにして実効帯域 ΔEBW_i が求まると、最後に、トラヒックシェアの調整を行なう。すなわち、式(14)で計算された移動すべき実効

$$\begin{aligned} & i \text{ 番目のパスの移動すべきトラヒックの量 } \Delta ts \text{ path } i \\ & = i \text{ 番目のパスの移動する実効帯域 } / \alpha r / TS / (i \text{ 番目のパスの実効負荷} \setminus i \text{ 番目のパスの論理帯域}) \text{ の全パスの合計} \\ & = \Delta \text{EBW path } i \times \alpha r \times TS / \sum (\rho_{\text{effective path } i} \setminus \text{LEW path } i) \quad \cdots (16) \end{aligned}$$

ここで、 αr は負荷調整係数 ($1/\rho_{\text{ceiling}} \leq \alpha r \leq 1/0$)

0)、 TS はCRC演算の結果の幅 (CRC6の場合、 TS の幅は65535)である。

【0103】 αr ：負荷調整係数

TS ：traffic share の幅 = CRC16の結果の範囲=65535

上記の式により、負荷調整を行なった場合、負荷調整前と負荷調整後の間の負荷調整分は図12のようになる。この実施形態で、負荷調整の意義を有するトラヒックシェアとは、負荷分散を行なうために用いるパラメータで、トラヒックシェアの合計が全パスを通過する実際のトラヒックの合計値となる。トラヒックシェアの幅はCRC (cyclic redundancy check) 16を用いた場合、前述のごとく、0から65535までの整数となる。1Pパケットがルータに到着したとき、負荷調整装置では、その1Pパケットの1Pアドレス (ホストアドレス、宛先アドレス) を基にCRC演算を行なうことができ、その結果、0から65535の間のある値がその1Pフローに割り当てられる。つまり本負荷調整機構は、1Pアドレスのある整数の範囲に繰返させる機能を持つ。言い換えれば、ルータに到着した1Pフローはランダムに各パスに収容されることになる。

* 帯域を配分するために、実効帯域 (Effective Bandwidth) を式(14)により計算して、負荷分散を行なう。

【0100】

実効帯域を示しており、この実効帯域は実効負荷に論理帯域LEWを乗算して得られる。結果的に、 ΔEBW_i は式(15)を使用して計算できる。

$$\Delta \text{EBW path } i = (\rho_{\text{effective all}} - \rho_{\text{effective path } i}) / \text{LEW path } i \quad \cdots (15)$$

★帯域に比例して、流入する1Pパケットを複数のパスに振り分けるのであるが、この流入する1Pパケットを複数のパスに振り分ける場合に、1Pアドレスを基にハッシュ関数による演算を行ない、この演算結果を基にしてランダムに1Pトラヒックフローを振り分けるのである。ここでハッシュ関数とは、ある入力値から所定範囲内のランダムな整数値を作成して出力する関数である。

【0102】具体例に、ハッシュ関数としてCRC (cyclic redundancy check) 演算を用いた場合について、以下に詳述する。

【0104】これにより、発信元MPLSルータに設けられる負荷均等化部が、移動実効帯域演算手段で求められた移動すべき実効帯域に比例して、発信元MPLSルータに流入するパケットを複数の伝送経路に振り分ける手段を有し、更にこのとき、アドレスを基にハッシュ関数を用いた演算を行ない、この演算結果に基づいて、ランダムにトラヒックフローを振り分けるように構成されていることになる。その結果、簡素な計算によって、的確にトラヒックフローを振り分けることができる。

【0105】なお、より簡素で高速なハッシュ関数として、入力値の各ビット値に対して位置の入れ替え及び論理演算を行なうことにより、ランダムな整数値を作成してもよい。例えば、図13に示すように、まず1Pパケットに含まれる32bitの宛先IPアドレスを、32bitずつのエリアに分割する。次に、隣接した2つの32bitの数を交互に入れ替えた上で、上位16bitと下位16bitの排他的論理和を求める。最後に、こうして作成された16bitの数値を整数に変換し、これをハッシュ値 (ハッシュ関数の出力値) とする。

【0106】なお、入力値の各ビット値に対する位置の入れ替え及び論理演算は、これに限られるものではなく、様々な手法を任意の組み合わせで用いることができ

る。以上から、発信元ルータに設けられる負荷均等化部が、ハッシュ関数による演算として、入力値の各ビット値に対して位置の入れ替え及び論理演算の少なくとも一方を行なうことにより、ランダムな整数値を作成するように構成されていることになる。これによって、ハッシュ演算を簡略化することができ、トラフィックフローの振り分けを高速に行なうことができる。

【0107】なお、上述したハッシュ演算の効率を向上させるために、ハッシュ関数の入力値として、パケットに含まれるアドレス（ホストアドレス、宛先アドレス）に併せて、パケットに含まれるアドレス以外の制御値（例えばプロトコルID、ポート番号など）などを用いてもよい。すなわち、発信元ルータに設けられる負荷均等化部は、ハッシュ関数の入力値として、パケットに含まれるアドレス以外の制御値を併せて用いるように構成するのである。これにより、ハッシュ演算による出力値の乱乱度が増し、効率的且つ効果的なトラフィックフローの振り分けを行なうことができる。

【0108】以下に本アルゴリズムの負荷分散例を示す。

（A）計算例1

パス1、2、3の各論理帯域BW [bit/s]をそれぞれ10M、8M、2Mとし、実効負荷 ρ effective をそれぞれ0.5、0.2、0.3とすると、パス1、2、3の実トラフィック [bit/s] は、それぞれ10M \times 0.5 = 5M、8M \times 0.2 = 1.6M、2M \times 0.3 = 0.6Mとなる。

【0109】さらに、この場合の全パスを仮想的な一つのパイプとみなし、平均的な使用率 ρ ave effective を求めると、以下のようになる。

$$\rho_{ave\ effective} = (5M + 1.6M + 0.6M) / (10M + 8M + 2M) = 0.36$$

そして、移動する実効帯域 (EBW) [bit/s] をパス1、2、3のそれぞれについて算出すると、以下のようになる。

【0110】すなわち、パス1の移動する実効帯域 Δ EBW PATH1 は (0.36 \times 0.5) \times 10M = 1.8M となり、パス2の移動する実効帯域 Δ EBW PATH2 は (0.36 \times 0.2) \times 8M = 0.58M となり、パス3の移動する実効帯域 Δ EBW PATH3 は (0.36 \times 0.3) \times 2M = 0.12M となる。そして、各パスの移動する実効帯域の総和を計算すると、1.8M + 0.58M + 0.12M = 2.5M となる。

【0111】この計算結果を基に、トラフィックシェアの調整を行なう。すなわち、パス1については、5M \div 1.8M = 2.78M、パス2については、1.6M \div 0.58M = 2.78M、パス3については、0.6M \div 0.12M = 5.0M となり、パス1、2、3について、3.6 \times Gr \div 2.88 \times Gr \div 1.2 \times Gr の比でトラフィックシェアを変更すればよい。

（B）計算例2

パス1、2、3、4の各論理帯域BW [bit/s]をそれぞれ 50

150M、45M、150M、600Mとし、パス1、2、3、4の実効負荷 ρ effective をそれぞれ1.2、1.5、1.1、0.8とすると、パス1、2、3、4の実トラフィック [bit/s] は、それぞれ150M \times 1.2 = 180M、45M \times 1.5 = 67.5M、150M \times 1.1 = 165M、600M \times 0.8 = 480M となる。

【0112】また、全パスを仮想的な一つのパイプとみなし、平均的な使用率 ρ ave effective を求めると、次のようになる。

$$\rho_{ave\ effective} = (180M + 67.5M + 165M + 480M) / (150M + 45M + 150M + 600M) = 892.5/945 = 0.94$$

そして、各パス1~4について、移動する実効帯域 (EBW) を算出すると次のようになる。

【0113】すなわち、パス1の移動する実効帯域 Δ EBW PATH1 は (0.94 \times 1.2) \times 150M = 33M となり、パス2の移動する実効帯域 Δ EBW PATH2 は (0.94 \times 1.5) \times 45M = 25.2M となり、パス3の移動する実効帯域 Δ EBW PATH3 は (0.94 \times 1.1) \times 150M = 24M となり、パス4の移動する実効帯域 Δ EBW PATH4 は (0.94 \times 0.8) \times 600M = 94M となる。

【0114】この計算結果を基に、トラフィックシェアの調整を行なう。すなわち、パス1については、180M \div 33M = 141M となり、パス2については、67.5M \div 25.2M = 42.3M となり、パス3については、165M \div 24M = 141M となり、パス4については、480M \div 94M = 56.4M となる。従って、パス1、2、3、4について、141 \times Gr \div 42.3 \times Gr \div 141 \times Gr \div 56.4 \times Gr の比でトラフィックシェアを変更すればよい。

【0115】（2-5）作用説明

このような構成により、まず、MPLS ルータ1がネットワークに接続されると、ルーティングプロトコルが動作し、ネットワークに接続されている他のMPLS ルータの発見を行なう。かかる発見には一般的にハローパケットが用いられる。ルーティングプロトコルにより、ネットワークのトポロジーが判明すると、パス選択部113においてリンク状態データベース113Aが作成される。リンク状態データベース113Aを用いて、LSP 選択部114を経てLSP設定部115により他MPLS ルータとの間でLSPが設定される。さらに、パス選択部113のリンク状態データベース113Aと連携し、LSP選択部114では代替経路情報データベース114Aが作成され、従来のルーティングテーブルが作成される。代替経路情報データベース114Aは、トラフィックエンジニアリング部116と連携し、必要に応じて代替経路をLSPを用いて設定する。つまり、終点のMPLS ルータとの間に複数のLSPを設定することにより、そのLSP間で負荷のバランスを行なうことができるのである。

【0116】なお、負荷のバランスに関する一連の機能

はトラヒックエンジニアリング部116の機能であるが、かかるトラヒックエンジニアリング部116においては、パケット転送部111から、使用率やパケット損失数といったトラヒック特性値が負荷制御部116Aへ送られてくる。負荷制御部116Aはそれらの値をトラヒック特性値計算部116Bへと送る。トラヒック特性値計算部116Bでは、トラヒック特性値のスムージング化や最大値化を行ない、他MPLSルータへ送信する。また他MPLSルータより送られてきたトラヒック特性値はトラヒック特性値計算部116Bで収集され、

トラヒックエンジニアリング計算部116Cへと送られる。トラヒックエンジニアリング計算部116Cでは、実効負荷や実効帯域の計算がなされ、各LSPの帯域に応じた負荷の調整がなされる。

【0117】その結果は、負荷調整部116Dへと送信され、トラヒックシェアの幅が決められる。そして、その結果はLSP設定部115を経て、IPパケット転送部111で送られる。このように、発信元ルータ115以外の他のルータ111R、111Dにおいて、他のルータに接続された伝送経路のトラヒック特性を収集するとともに、収集されたトラヒック特性を発信元ルータに通知する一方、発信元ルータ115においては、この発信元ルータに接続された伝送経路のトラヒック特性を収集しながら、収集されたトラヒック特性及び他のルータから得られたトラヒック特性の一方又は両方に基づいて実効負荷を算出し、実効負荷情報に基づいて伝送経路を追加するか削除するかを判定を行ない、更に得られた実効負荷を複数の伝送経路間で均等化することが行なわれるので、各ルータにおいてトラヒック特性の観測機能およびその特性値の通知機能を持たせて、負荷分散の起点となるルータ（発信元ルータ）において、終点となるルータ（着信先ルータ）までの複数のパスの帯域管理をダイナミックに行なうことができ、その結果、空き帯域に合わせた負荷分散が可能となる。すなわち、IPネットワーク内のルータにおいて、起点となるルータ（発信元ルータ）から終点となるルータ（着信先ルータ）までに複数のルート（伝送経路）を設定し、設定されたルート間で負荷の分散を行なえるので、ネットワークポロジに関係なく、また伝送経路の種類によらず、インターネット等のネットワーク内でトラヒックエンジニアリングを可能にできるのである。

（2-6）実験例

図14に示す実験用ネットワーク構成を用いて、本発明の負荷分散装置による負荷分散性能の評価を行なった。なお、図14において、120R-1～120R-5は本発明の負荷分散装置を備えたLSRで、発信元LSRであるLSR120R-1には負荷発生装置121が、負荷着信先LSRであるLSR120R-5には負荷受信装置122が、それぞれ接続されている。また、LSR120R-1～120R-5の間には、複数のリンク

link1～link5が張られており、これによって複数の伝送経路123-1、123-2が形成されている。すなわち、この図14に示す実験用ネットワーク構成も、図7に示したMPLSのネットワーク構成の一例として考えることができる。

【0118】各LSR120R-1～120R-5による経路検索機能の動作を確認するために、この図14に示す実験用ネットワーク構成を用いて負荷分散を行ない、発信元LSR120R-1に接続されたリンクlink1、link3（それぞれ複数の伝送経路123-1、123-2の入り口に相当する）について、トラヒック移動量とトラヒックの収束時間との関係を、本発明の負荷分散装置による負荷分散性能として評価した。その評価結果を図15及び図16に示す。

【0119】図15では、入力トラフィック（input traffic）50 Mbit/sec（93 flows）、OSPFによるfloodingインターバル（OSPF flooding interval）10 sec、輻射判定閾値（congestion threshold）30 Mbit/sec、ハッシュ粒度（hash granularity）100 %という条件で負荷分散を行ない、10秒毎に算出したリンクlink1およびlink3におけるリンク使用率の時間的変化をグラフに示している。

【0120】実験開始直後はlink1のリンク使用率（グラフ中の白抜きの方）が50 Mbit/sec弱で、輻射判定閾値である30 Mbit/secを超えており、輻射が生じている。一方、link3のリンク使用率（白抜きの方）は40 Mbit/secであり、これらの2つのリンクlink1、link3の間には負荷の偏りが生じているのが分かる。

【0121】実験開始40秒後から本発明の負荷分散装置による負荷分散を開始したところ、link1のリンク使用率が急速に減少するとともに、link3のリンク使用率が急速に増加しており、これら2つのリンクlink1、link3の間で負荷の分散が計られているのが分かる。その後、負荷分散開始20秒後（実験開始70秒）には2つのリンクlink1、link3のトラヒックが逆転し、いったんは逆転後の状態になるものの、振動を繰り返す際にその差は非常に小さくなり、次第に2つのリンクlink1、link3のトラヒックの差が収束していった。トラヒックの収束時間（convergence time）は負荷分散開始から120秒であった。

【0122】一方、図16においては、ハッシュ粒度（hash granularity）を20 %に変更した以外は、図15と同じ条件で実験を行なった。その結果、トラヒックの収束時間（convergence time）は負荷分散開始から200秒と、図15に示した結果よりも長くなったものの、トラヒックが逆転して過剰に陥ることなく、2つのリンクlink1、link3のトラヒックの差は漸近的に収束しており、安定した状態で負荷の分散が図れたことが分かる。

31

【0123】すなわち、ハッシュ粒状度（Hash granularity）を低めに設定すれば、過剰制御によってトラフィックが不安定化するものの、短時間で負荷分散を図ることができる。これに対して、ハッシュ粒状度（Hash granularity）を低めに設定すれば、負荷分散に要する時間は長くなるものの、過剰制御によるトラフィックの不安定化を防ぎながら、安定した状態で負荷分散を図ることができる。すなわち、ネットワークの状態でハードウェアの性能に合わせて適明にハッシュ粒状度（Hash granularity）を設定することにより、効率的な負荷分散が可能となる。

【0124】（2-7）その他

なお、上記の実施形態では、MPLS（Multi-Protocol Label Switching）を用い、MPLSのラベル機能を用いて、ルーティングプロトコルとは異なるルートを設定し、負荷分散を行なうものについて説明したが、その他、ADM（Asynchronous Transfer Mode）やFR（Frame Relay）などを用い、レイヤ2独自のプロトコルを用いて、レイヤ3（IP）とは異なるルートを設定し、負荷分散を行ったり、IPでのソースルーティングを用いて、ルーティングプロトコルの経路とは異なるルートを設定し、負荷分散を行ったりする手法を用いても、本発明を適用できることはいうまでもない。また、上記の実施形態では、通信装置の一例としてルータを用い、これに本発明を適用した場合について説明したが、本発明はこれに限定されるものではなく、他の通信装置（例えば、ゲートウェイなど）に適用することも可能である。

【0125】また、本発明は、上述した実施形態に限定されるものではなく、本発明の趣旨を逸脱しない範囲で種々変形して実施することができる。

（2-8）付記

〔付記1〕 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先通信装置との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記通信装置に設けられる装置であって、該通信装置又は他の通信装置に接続された伝送経路のトラフィック特性を収集するトラフィック特性収集部と、該トラフィック特性収集部で収集されたトラフィック特性を他の通信装置に通知するトラフィック特性通知部と、該トラフィック特性収集部で収集されたトラフィック特性に基づいて負荷を演算する負荷演算部と、該負荷演算部で求められた負荷情報に基づいて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行なう判定部と、該負荷演算部で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する負荷均等化部とをそなえて構成されたことを特徴とする、伝送経路制御装置。

【0126】〔付記2〕 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先通信装置との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいづ

32

れかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記発信元通信装置に設けられる装置であって、該発信元通信装置又は他の通信装置に接続された伝送経路のトラフィック特性を収集するトラフィック特性収集部と、該トラフィック特性収集部で収集されたトラフィック特性に基づいて負荷を演算する負荷演算部と、該負荷演算部で求められた負荷情報に基づいて、伝送経路の追加・削除判定を行なう判定部と、該負荷演算部で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する負荷均等化部とをそなえて構成されたことを特徴とする、伝送経路制御装置。

【0127】〔付記3〕 発信元通信装置と、着信先通信装置と、上記の発信元通信装置と着信先通信装置との間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるインターネットプロトコルネットワークを構成する上記発信元通信装置以外の通信装置に設けられる装置であって、該通信装置に接続された伝送経路のトラフィック特性を収集するトラフィック特性収集部と、該トラフィック特性収集部で収集された該トラフィック特性を該発信元通信装置に通知するトラフィック特性通知部とをそなえて構成されたことを特徴とする、伝送経路制御装置。

【0128】〔付記4〕 該トラフィック特性収集部が、収集したトラフィック特性に関する情報を平準化する手段を有していることを特徴とする、付記1〜3のいずれか一項に記載の伝送経路制御装置。

〔付記5〕 該トラフィック特性収集部が、収集したトラフィック特性値を基に、該通信装置に接続された各伝送経路の使用率を判定する手段を有していることを特徴とする、付記4記載の伝送経路制御装置。

【0129】〔付記6〕 該トラフィック特性収集部における該平準化手段が、該使用率判定手段により判定された該使用率を平準化するように構成されていることを特徴とする、付記5記載の伝送経路制御装置。

〔付記7〕 該トラフィック特性収集部における該平準化手段が、収集したトラフィック特性値を平準化するように構成されるとともに、該トラフィック特性収集部が、該平準化手段により平準化されたトラフィック特性値を基に、該通信装置に接続された各伝送経路の使用率を判定する手段を有していることを特徴とする、付記4記載の伝送経路制御装置。

【0130】〔付記8〕 該トラフィック特性収集部が、収集したトラフィック特性値の最大値をトラフィック特性値の代表値とする手段を有していることを特徴とする、付記1〜3のいずれか一項に記載の伝送経路制御装置。

〔付記9〕 該トラフィック特性通知部が、トラフィック特性に関する情報をルーティングプロトコルが使用するパケットを利用して通知する手段を有していることを特徴とする、付記1又は付記3に記載の伝送経路制御装置。

【0131】〔付記10〕 該トラフィック特性通知部

50

33

が、トラヒック特性に関する情報を一定周期毎に通知する手段を有していることを特徴とする。付記1、3、9のいずれか一項に記載の伝送経路制御装置。

【付記11】該トラヒック特性通知部が、トラヒック特性に関する情報をRTEのメッセージを拡張して通知する手段を有していることを特徴とする。付記1又は付記3に記載の伝送経路制御装置。

【0132】【付記12】該トラヒック特性収集部が、トラヒック特性を収集するフローの束の単位を、ラベルスイッチ型通信装置で使用するラベル単位で収集する手段を有していることを特徴とする。付記1～3のいずれか一項に記載の伝送経路制御装置。

【付記13】該発信元通信装置に設けられる該トラヒック特性収集部が、該発信元通信装置に接続された各伝送経路の使用率を、該中継通信装置から収集した該中継通信装置に接続されている伝送経路の使用率に関する情報を基に判定する手段を有していることを特徴とする。付記1又は付記2に記載の伝送経路制御装置。

【0133】【付記14】該発信元通信装置に設けられる該トラヒック特性収集部が、該発信元通信装置に接続された各伝送経路の使用率を、該中継通信装置から収集した該中継通信装置に接続されている伝送経路の平均使用率及び最大使用率の少なくとも一方を基に判定するように構成されていることを特徴とする。付記13記載の伝送経路制御装置。

【0134】【付記15】該発信元通信装置に設けられる該トラヒック特性収集部が、各伝送経路を隔ねしているかどうかを一定周期毎に判定する手段を有していることを特徴とする。付記1又は付記2に記載の伝送経路制御装置。

【付記16】該発信元通信装置に設けられる該負荷演算部が、該中継通信装置において発生したパケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手段を有していることを特徴とする。付記1又は付記2に記載の伝送経路制御装置。

【0135】【付記17】該実効的な負荷演算手段が、該実効的な負荷を演算する際に、該実効的な負荷の上限値を設定するように構成されていることを特徴とする。付記16記載の伝送経路制御装置。

【付記18】該発信元通信装置に設けられる該負荷演算部が、該中継通信装置において発生したパケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手段を有するとともに、該発信元通信装置に設けられる該判定部が、該実効的な負荷演算手段で得られた実効的な負荷から実効帯域を演算し、全ての伝送経路を一つの仮想的なパイプとみなして、その使用率を求める手段を有していることを特徴とする。付記1又は付記2に記載の伝送経路制御装置。

【0136】【付記19】該発信元通信装置に設けられる該負荷演算部が、該中継通信装置において発生した

34

パケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手段を有し、且つ、該発信元通信装置に設けられる該判定部が、該実効的な負荷演算手段で得られた実効的な負荷から実効帯域を演算し、全ての伝送経路を一つの仮想的なパイプとみなして、その使用率に関する情報を求める演算手段を有するとともに、該演算手段で得られたパイプ使用率に関する情報に基づき、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行うように構成されていることを特徴とする。付記1又は付記2に記載の伝送経路制御装置。

【0137】【付記20】該判定部における該演算手段が、該パイプ使用率、該パイプ使用率の時間当たりの変化率、該パイプ使用率の一定時間における積算量のうちの少なくとも一つを求めるように構成されるとともに、該伝送経路追加・削除判定手段が、該演算手段で得られた上記のパイプ使用率、変化率及び積算量のうちの少なくとも一つに基づいて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行うように構成されていることを特徴とする。付記19記載の伝送経路制御装置。

【0138】【付記21】該発信元通信装置に設けられる該判定部が、該演算手段で得られたパイプ使用率と第1の基準値、該演算手段で得られた変化率と第2の基準値、該演算手段で得られた該積算量と第3の基準値のうちの少なくとも一つを比較して、その比較結果に応じて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行うように構成されていることを特徴とする。付記20記載の伝送経路制御装置。

【0139】【付記22】該発信元通信装置に設けられる該判定部が、該演算手段で得られた上記のパイプ使用率、変化率及び積算量のうちの少なくとも一つをそれぞれ一つに対応する経路追加用基準値を照えていた場合に、新たな伝送経路を追加する旨の判定をするように構成されていることを特徴とする。付記21記載の伝送経路制御装置。

【0140】【付記23】該発信元通信装置に設けられる該判定部が、該演算手段で得られた上記のパイプ使用率、変化率及び積算量のうちの少なくとも一つが一つに対応する経路削除用基準値を下回っていた場合に、負荷が少ない伝送経路を削除する旨の判定をするように構成されていることを特徴とする。付記21記載の伝送経路制御装置。

【0141】【付記24】該演算手段が、微小間隔において得られた2つのパイプ使用率の差分値、及び、ある時点における該パイプ使用率の積算量の少なくとも一つを、該パイプ使用率の時間当たりの変化率として求めるように構成されていることを特徴とする。付記19～23のいずれか一項に記載の伝送経路制御装置。

【0142】【付記25】該演算手段が、該パイプ使用率を一定時間内にある基準値を割った回数、及び、該

50

35

パイプ使用率の一定時間における積分値の少なくともい
ずれか一方を、該パイプ使用率の一定時間における該積
算量として求めるように構成されていることを特徴とする。
付記19〜23のいずれか一項に記載の伝送経路制御装置。

【0143】〔付記26〕 該発信元通信装置に設けられ
る該判定部が、該負荷演算部で求められた負荷情報に
基づいて、削除対象となる伝送経路の候補を選択する手
段と、該削除候補選択手段により選択された該削除候補
の伝送経路を削除した場合における他の伝送経路の負荷
を予測する手段と、該負荷予測手段により予測された他
の伝送経路の負荷を所定の基準値と比較し、該比較結果
に応じて、該削除候補の伝送経路を削除するか否かを決
定する手段とをそなえて構成されていることを特徴とし
る。付記1又は付記2に記載の伝送経路制御装置。

【0144】〔付記27〕 該発信元通信装置に設けられ
る該負荷演算部が、該中継通信装置において発生した
パケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手
段を有し、且つ、該発信元通信装置に設けられる該判定
部が、該実効的負荷演算手段で得られた実効的な負荷か
ら実効帯域を演算し、全ての伝送経路を一つの仮想的な
パイプとみなして、その使用率に関する情報を求める演
算手段と、該演算手段で得られたパイプ使用率に関する
情報に基づき、上記の選択手段、予測手段及び決定手段
の動作トリガをかけるトリガ手段とをさらにそなえて構
成されていることを特徴とする。付記26記載の伝送経
路制御装置。

【0145】〔付記28〕 該発信元通信装置に設けられ
る該負荷均等化部が、該中継通信装置において発生し
たパケット廃棄数を考慮して得られる実効的な負荷か
ら得られる実効帯域に基づいて全伝送経路について求め
られた平均実効帯域から、各伝送経路での移動すべき実効
帯域を求める移動実効帯域演算手段を有していることを
特徴とする。付記1又は付記2に記載の伝送経路制御装
置。

【0146】〔付記29〕 該発信元通信装置に設けられ
る該負荷均等化部が、該移動実効帯域演算手段で求め
られた移動すべき実効帯域に比例して、該発信元通信装
置に入力するパケットを複数の伝送経路に振り分ける手
段を有していることを特徴とする。付記28記載の伝送
経路制御装置。

〔付記30〕 該発信元通信装置に設けられる該負荷均
等化部が、各パケットに含まれるアドレスを基にハッシュ
関数を用いた演算を行ない、この演算結果に基づいて、
ランダムにトラフィックフローを振り分けるように構
成されていることを特徴とする。付記29記載の伝送経
路制御装置。

【0147】〔付記31〕 該発信元通信装置に設けられ
る該負荷均等化部が、該ハッシュ関数としてCRC
(cyclic redundancy check)を用いた演算を行なうこ

36

とを特徴とする。付記30記載の伝送経路制御装置。

〔付記32〕 該発信元通信装置に設けられる該負荷均
等化部が、該ハッシュ関数による演算として、入力値の
各ビット値に対して位置の入れ替え及び論理演算の少な
くとも一方を行なうことにより、ランダムな整数値を作
成することを特徴とする。付記30記載の伝送経路制御
装置。

【0148】〔付記33〕 該発信元通信装置に設けられ
る該負荷均等化部が、該ハッシュ関数の入力値とし
て、パケットに含まれるアドレス以外の制御情報を併せて
用いることを特徴とする。付記30記載の伝送経路制御
装置。

〔付記34〕 発信元通信装置と、中継先通信装置と、
上記の発信元通信装置と中継先通信装置との間に設定可
能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のいずれかに介装
される中継通信装置とをそなえてなるインターネットブ
ロトコルネットワークを構成する上記発信元通信装置以
外の他の通信装置において、該他の通信装置に接続され
た伝送経路のトラフィック特性を収集するトラフィック特
性収集ステップと、該トラフィック特性収集ステップで収集
された該トラフィック特性を該発信元通信装置に通知する
トラフィック特性通知ステップとをそなえたとともに、上
記発信元通信装置において、該発信元通信装置に接続さ
れた伝送経路のトラフィック特性を収集するトラフィック特
性収集ステップと、該トラフィック特性収集ステップで取
集されたトラフィック特性及び該他の通信装置から得られ
たトラフィック特性の一方又は両方に基づいて負荷を演算
する負荷演算ステップと、該負荷演算ステップで求めら
れた負荷情報に基づいて伝送経路を追加するか削除する
かの判定を行なう判定ステップと、該負荷演算ステップ
で求められた負荷を複数の伝送経路間で均等化する負荷
均等化ステップとをそなえて構成されたことを特徴とし
る。伝送経路制御方法。

【0149】〔付記35〕 発信元通信装置と、中継先
通信装置と、上記の発信元通信装置と中継先通信装置と
の間に設定可能な複数の伝送経路と、上記伝送経路のい
ずれかに介装される中継通信装置とをそなえてなるイン
ターネットプロトコルネットワークを構成する上記通信
装置で使用する、該通信装置又は他の通信装置に接続
された伝送経路のトラフィック特性を収集するトラフィ
ック特性収集手段と、該トラフィック特性収集手段で収集さ
れた該トラフィック特性を他の通信装置に通知するトラフィ
ック特性通知手段と、該トラフィック特性収集手段で収集さ
れた該トラフィック特性に基づいて負荷を演算する負荷演
算手段と、該負荷演算手段で求められた負荷情報に基づ
いて伝送経路を追加するか削除するかの判定を行なう判
定手段と、該負荷演算手段で求められた負荷を複数の伝
送経路間で均等化する負荷均等化手段として、上記通信
装置を機能させるための伝送経路制御プログラムを記録
した媒体。

50

【0150】

【発明の効果】以上詳述したように、本発明「請求項1～3、9、10」によれば、各通信装置においてトラヒック特性の制御機能およびその特性値の通知機能を持たせて、負荷分散の起点となる通信装置（発信元通信装置）において、終点となる通信装置（受信先通信装置）までの複数のパスの帯域管理をダイナミックに行うことができ、その結果、空き帯域に合わせた負荷分散が可能となる。すなわち、IPネットワーク内の通信装置において、起点となる通信装置（発信元通信装置）から終点となる通信装置（受信先通信装置）までに複数のルート（伝送経路）を設定し、設定されたルート間で負荷の分散を行えるので、ネットワークポロジーに関係なく、また伝送経路の種類によらず、インターネット等のネットワーク内でトラヒックエンジニアリングを可能にできるのである。

【0151】また、トラヒック特性収集部に、収集したトラヒック特性に関する情報を平滑化する手段を設けることができ、このようにすれば、急激なトラヒック変動による影響を少なくすることができ（請求項4）。さらに、トラヒック特性収集部に、収集したトラヒック特性値を基に、通信装置に接続された各伝送経路の使用率を判定する手段を設けることができ、このようにすれば、各伝送経路の使用状態を詳細に把握することが可能となる。この場合、平滑化手段が、使用率判定手段により判定された使用率を平滑化するように構成すれば、トラヒック変動による影響を排して各伝送経路の使用状態を正確に把握することができる。また、トラヒック特性収集部に、平滑化手段により平滑化されたトラヒック特性値を基に、通信装置に接続された各伝送経路の使用率を判定する手段を設けても、同様の効果を得ることができる。

【0152】更に、トラヒック特性収集部に、収集したトラヒック特性値の最大値をトラヒック特性値の代表値とする手段を設ければ、伝送経路選択制御を確実に行うことができる。また、トラヒック特性通知部に、トラヒック特性に関する情報をルーティングプロトコルが装備するパケットを利用して通知する手段を設けることもでき、このようにすれば、既存のプロトコルを活用でき、これにより新規に専用のルーティングプロトコルを用意する必要がなく、コスト等の低減に寄与する。

【0153】さらに、トラヒック特性通知部に、トラヒック特性に関する情報を一定周期毎に通知する手段を設けることができ、このようにすれば、演算等を実行するCPI等の演算装置にかかる演算負荷を軽減できる。また、トラヒック特性通知部に、トラヒック特性に関する情報をRSVPのメッセージを拡張して通知する手段を設けることができ、このようにすれば、既存のプロトコルを活用でき、これにより新規に専用のルーティングプロトコルを用意する必要がなく、コスト等の低減に寄与する。

る。

【0154】さらに、トラヒック特性収集部に、トラヒック特性を収集するフローの束の単位を、ラベルスイッチ型通信装置で使用するラベル単位で収集する手段を設けることができ、このようにすれば、きめ細かくトラヒック特性を収集することが可能になり、収集精度の向上に寄与する。また、発信元通信装置に設けられるトラヒック特性収集部に、伝送経路の使用率を伝送経路の平均使用率を基に判定する手段を設けることができ、このようにすれば、ネットワークの使用効率の向上に寄与する（請求項5）。

【0155】さらに、発信元通信装置に設けられるトラヒック特性収集部に、伝送経路の使用率を伝送経路の最大使用率を基に判定する手段を設けることができ、このようにすれば、伝送経路選択制御を確実に行うことができる。また、発信元通信装置に設けられるトラヒック特性収集部に、各伝送経路が継続しているかどうかを一定周期毎に判定する手段を設けることができ、このようにすれば、演算等を実行するCPI等の演算装置にかかる演算負荷を軽減できる。

【0156】さらに、発信元通信装置に設けられる負荷演算部に、中継通信装置において発生したパケット廃棄数を考慮して、実効的な負荷を演算する手段を設けることができ、このようにすれば、直接に負荷を計測しなくても、簡素な手法で、実効的な負荷を推定できる。その際、実効的な負荷の上限値を設定することもでき、このようにすれば、過剰な量の負荷推定を避けることができ、これにより適切な伝送経路選択制御を行なえる。

【0157】また、発信元通信装置に設けられる判定部に、実効的な負荷演算手段で得られた実効的な負荷から実効帯域を演算し、全ての伝送経路を一つの仮想的なパイプとみなして、その使用率を求める手段を設けることもでき、このようにすれば、不必要に新しい伝送経路を追加することを防止できるほか、ネットワークの有効利用にも寄与する。

【0158】さらに、演算手段で得られたパイプ使用率に関する情報に基づき、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行うように構成することができ、このようにすれば、現在の伝送経路の負荷を考慮して適切に伝送経路の追加及び削除を行うことが可能となり、効率的に負荷の分散を図ることができる（請求項6）。この場合、伝送経路追加・削除判定手段が、演算手段で得られたパイプ使用率、変化率及び積算量のうちの少なくとも一つに基づいて、伝送経路を追加するか削除するかを判定を行うように構成することにより、ネットワークの環境やハードウェアの性能に応じて適切な経路選択が可能となる。

【0159】また、演算手段で得られたこれらのパイプ使用率、変化率及び積算量を基準値と比較し、この比較結果に応じて伝送経路を追加するか削除するかを判定する

39

40

行なうように構成することができ、このようにすれば、アップサマータに最適な経路選択を実施できる。さらに、演算手段が、上記のハイレベル使用率の変化率として、パイプ使用率の差分値や微分値を求めるように構成したり、上記のパイプ使用率の積算値として、パイプ使用率が基準値を超えた回数やパイプ使用率の積分値を求めたりするように構成してもよく、このようにすれば、ネットワークの環境やハードウェアの性能に応じて計算量を変えることができ、効率的な経路選択が可能となる。

【0160】また、判定部が、負荷演算部で求められた負荷情報に基づいて、削除対象となる伝送経路の候補を選択する手段と、選択された削除候補の伝送経路を削除した場合における他の伝送経路の負荷を予測する手段と、予測された他の伝送経路の負荷を所定の基準値と比較し、この比較結果に応じて、削除候補の伝送経路を削除するかどうかを決定する手段とをそなえてもよく、このようにすれば、各伝送経路を削除した場合の影響を考慮して、削除する伝送経路を適切に選択することが可能となる（請求項7）。この場合、演算手段で得られたパイプ使用率に関する情報を動作トリガとして用いることにより、ネットワーク全体の状況に応じて効率的に伝送経路を削除できる。

【0161】また、発信元通信装置に設けられる負荷均等化部に、中継通信装置において発生したバケット廃棄数を考慮して得られる実効的な負荷から得られる実効帯域に基づいて全伝送経路について求められた平均実効帯域から、各伝送経路での移動すべき実効帯域を求める移動実効帯域演算手段を設けることができ、このようにすれば、伝送経路の帯域を考慮に入れた負荷の均等化を実施できる（請求項8）。

【0162】さらに、発信元通信装置に設けられる負荷均等化部に、移動実効帯域演算手段で求められた移動すべき実効帯域に比例して、発信元通信装置に流入するバケットを複数の伝送経路に振り分ける手段を設けることができ、このようにすれば、的確な負荷の均等化を実施できる。また、発信元通信装置に設けられる負荷均等化部を、アドレスを基にハッシュ関数を用いた演算を行ない、この演算結果に基づいて、ランダムにトラヒックフローを振り分けるように構成することもでき、このようにすれば、簡素な計算によって、的確にトラヒックフローを振り分けることができる。この場合、負荷均等化部がハッシュ関数として、CRC（cyclic redundancy check）を用いた演算や、入力値のビット位置の入れ替えによりランダムな整数値を作成する演算を行なうように構成したり、ハッシュ関数の入力値として、バケットに含まれるアドレス以外の非階層性を併せて用いるように構成したりすることにより、効率的且つ効果的なトラヒックフローの振り分けを行なうことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】（a）、（b）は本発明の原理説明図である。

【図2】（a）、（b）はMPLSネットワークを説明する図である。

【図3】MPLSで用いるラベルを説明する図である。

【図4】MPLSで用いるラベルを説明する図である。

【図5】LSPを説明する図である。

【図6】RSVP-LSP-Tunnelのメッセージの流れを説明する図である。

【図7】本発明の一実施形態に適用されるMPLSネットワークを説明する図である。

【図8】本発明の一実施形態としてのMPLSルータの機能ブロック図である。

【図9】本発明の一実施形態としてのMPLSルータのトラヒックエンジニアリング部の詳細を示す機能ブロック図である。

【図10】実効負荷を説明する図である。

【図11】移動する実効帯域を説明する図である。

【図12】負荷調整範囲を説明する図である。

【図13】ハッシュ関数の一例を説明する図である。

【図14】負荷調整実験ネットワークを説明する図である。

【図15】負荷調整性能評価結果の一例を説明する図である。

【図16】負荷調整性能評価結果の他の例を説明する図である。

【符号の説明】

1 通信装置

1S 発信元通信装置

1D 着信先通信装置

1R 中継通信装置

2-1 伝送経路

3, 3A トラヒック特性収集部

3B トラヒック特性受信部

4 トラヒック特性通知部

5 負荷演算部

6 判定部

7 負荷均等化部

11, 11' MPLSルータ（通信装置）

11S 発信元MPLSルータ（発信元通信装置）

11D, 11D' 着信先MPLSルータ（着信先通信装置）

11R, 11R' 中継MPLSルータ（中継通信装置）

12-1 伝送経路

111 1Pバケット転送部

112 ルーティングプロトコル部

113 パス選択部

113A リンク状態データベース

114 LSP選択部

114A 代替経路情報データベース

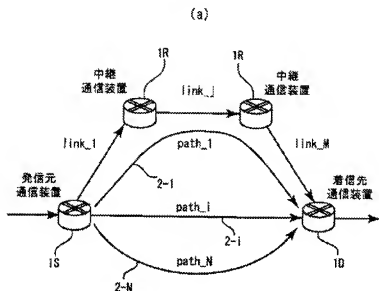
115 LSP制御部

50

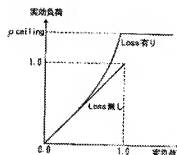
116 トラヒックエンジニアリング部
 116A 負荷制御部
 116B トラヒック特性値計算部
 116C トラヒックエンジニアリング計算部

116D 負荷調整部
 120R-1~120R-5 LSR
 121 負荷発生装置
 122 負荷受信装置

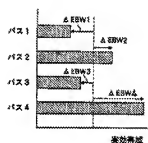
【図1】



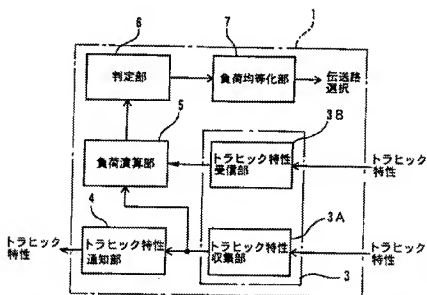
【図10】



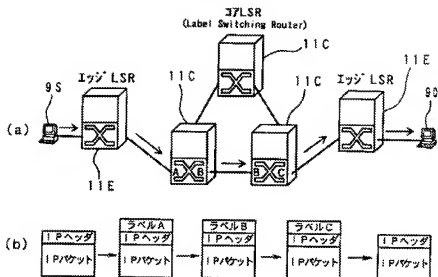
【図11】



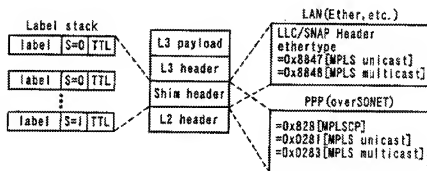
(b)



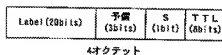
【図2】



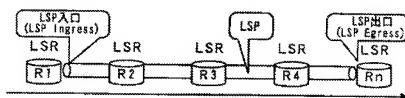
【図3】



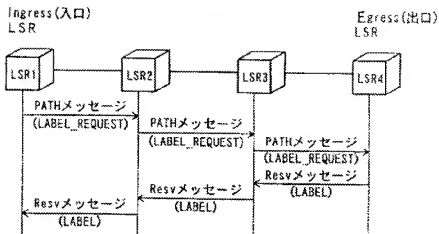
【図4】



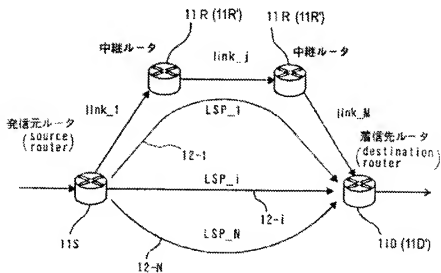
【図5】



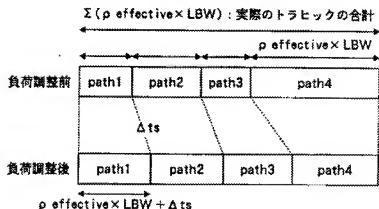
【図6】



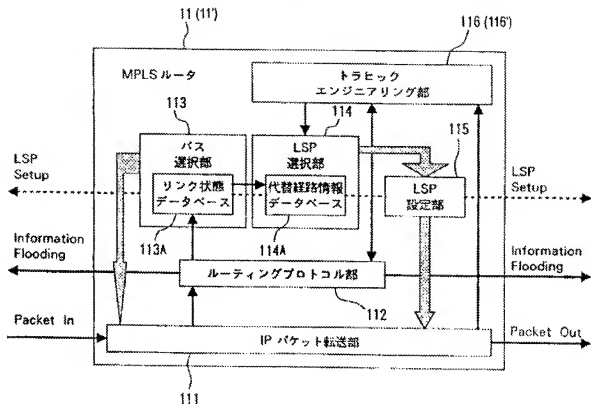
【図7】



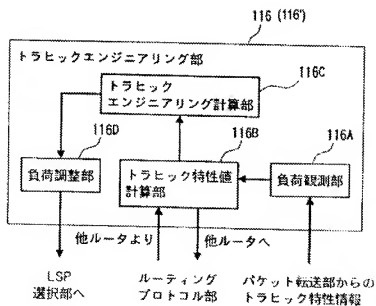
【図12】



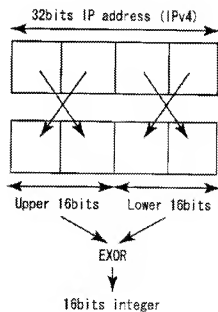
【図8】



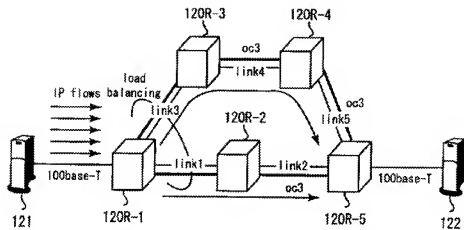
【図9】



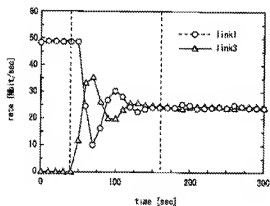
【図13】



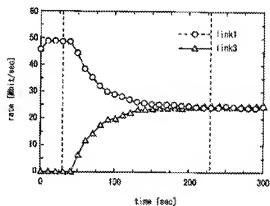
【図14】



【図15】



【図16】



フロントページの続き

(72)発明者 高島 研也

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号 富士通株式会社内

Fターム(参考) 5K03G GA13 HA08 HB06 HC01 HD03

FX30 LB06 LC11 MC09

MENU

SEARCH

INDEX

DETAIL

JAPANESE

BACK

NEXT

4 / 16

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2001-320420
 (43)Date of publication of application : 16.11.2001

(51)Int.Cl. H04L 12/56

(21)Application number : 2000-376615 (71)Applicant : FUJITSU LTD
 (22)Date of filing : 11.12.2000 (72)Inventor : SOMIYA TOSHIO
 NAKAMICHI KOJI
 TAKASHIMA KIYONARI

(30)Priority

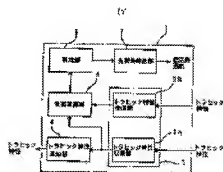
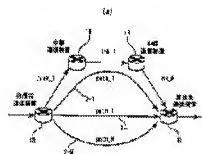
Priority number : 2000056254 Priority date : 01.03.2000 Priority country : JP

(54) TRANSMISSION PATH CONTROL APPARATUS AND TRANSMISSION PATH CONTROL METHOD. AND MEDIUM WITH RECORDED TRANSMISSION PATH CONTROL PROGRAM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To distribute a load between set routes by setting plural routes between from a communication unit at a starting point and a communication unit at an end point in communication units in a network.

SOLUTION: A transmission path controller provided for a communication unit 1 constituting an Internet protocol network, is provided with a traffic characteristic collection section 3 that collects a traffic characteristic of transmission paths connected to the communication unit 1, a traffic characteristic notice section 4 that informs other communication units about the collected traffic characteristic, a load arithmetic section 5 that calculates a load on the basis of the collected traffic characteristic, a discrimination section 6 that discriminates whether the transmission path is to be added or deleted on the basis of the obtained load information, and a load uniformizing section 7 that uniformizes the obtained load for the transmission paths.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

22.02.2006

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]